FS-FlightControl

Handbuch

Instructor Operator Station
für Microsoft Flight Simulator, Prepar3D und X-Plane

FS-FlightControl · AB-Tools GmbH
E-mail: info@fs-flightcontrol.com · Internet: www.fs-flightcontrol.com
Marsstraße 78, 80335 München, Germany · Phone: +49 89 38898588 · Fax: +49 89 38898589
Bank Account: Grenke Bank AG · IBAN: DE 49 20130400 0060270139 · BIC: GREBDEH1XXX
Register: Amtsgericht München, HRB 202859 · Finance Office: München für Körperschaften · VAT ID DE273587389

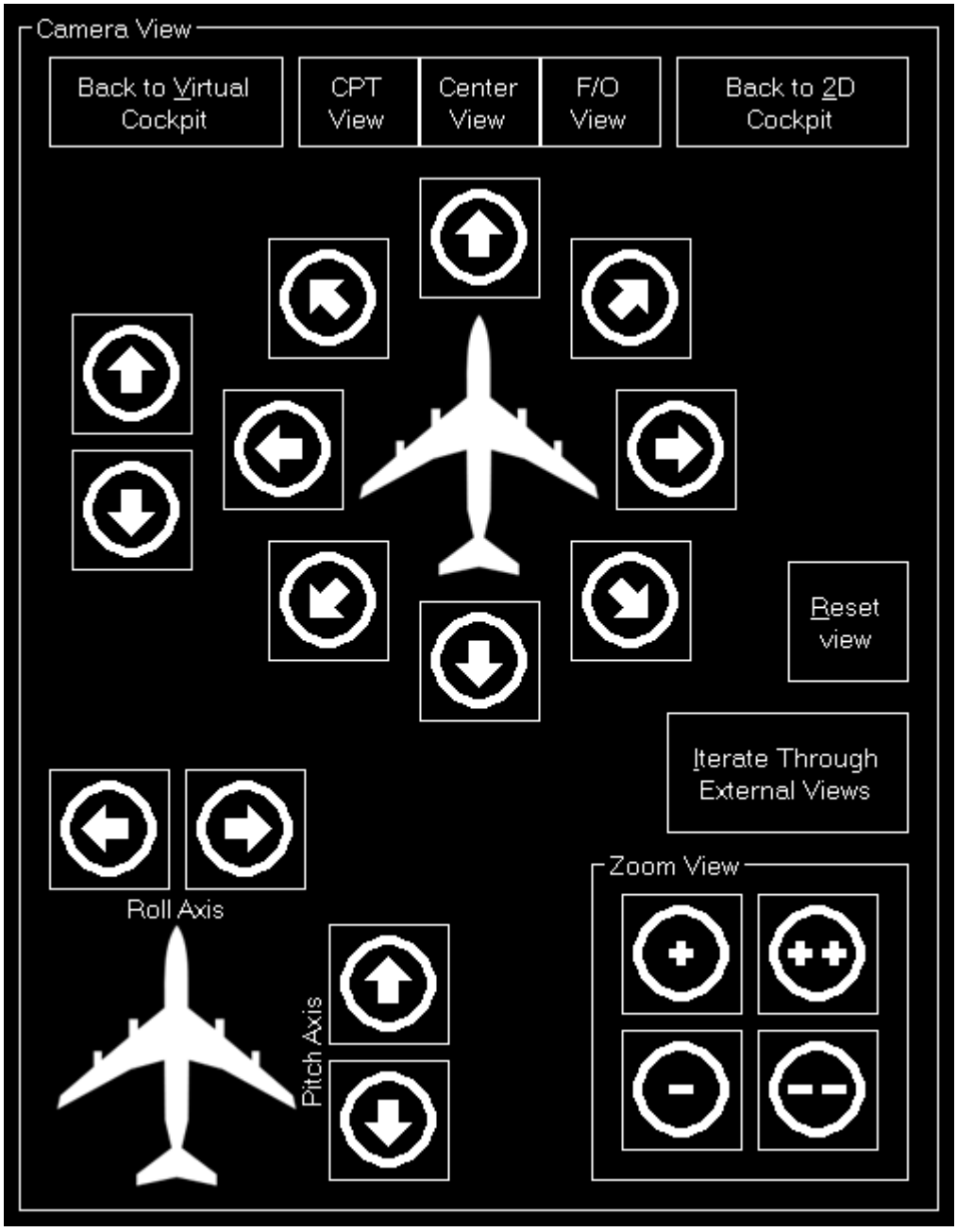
Inhaltsverzeichnis

ANSICHT/SCHWENKEN (VIEW/SLEW) 1
Kameraansicht 1
Cockpit-Ansichten 1
Horizontale Ansicht ändern 2
Drehung 2
Zoom 3
Zurücksetzen und externe Ansichten 3
Schwenk-Modus 4
Aktivieren/Deaktivieren, Stoppen und Zurücksetzen 4
Horizontale Verschiebung 5
Nach oben/unten schieben und Quer-Neigung 5
Pitch-Neigung 6

ANSICHT/SCHWENKEN (VIEW/SLEW)

Kontrollieren Sie die aktuelle Kameraansicht sowie Zoom und verwenden Sie den Schwenk-Modus, um Ihr Fluggerät genau auf die Position zu setzen, wo Sie es benötigen.

Kameraansicht



Im linken Bereich können Sie die aktuelle Kameraansicht verändern.

Cockpit-Ansichten



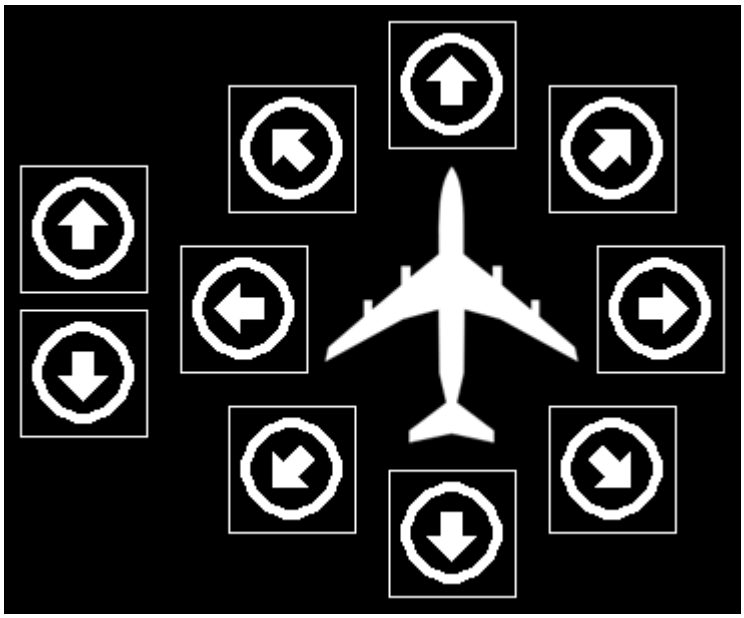
Zunächst gibt es hier einen einfachen Weg zurück zur Cockpit-Ansicht zu gelangen: Sie können dabei entweder zurück zum virtuellen Cockpit (3D) oder zum 2D-Cockpit.

Hinweis: Diese Schaltflächen funktionieren nur, wenn ein 3D- oder 2D-Cockpit für Ihr aktuelles Fluggerät zur Verfügung steht.

Darüber hinaus können bis zu drei benutzerdefinierte Ansicht-Schaltflächen im Modul ***Einstellungen*** festgelegt werden, beispielsweise, um dem Parallax-Effekt durch verschiedene Cockpit-Sitzpositionen entgegenzuwirken.

Hinweis: Falls Prepar3D mit mehreren Ansichten (beispielsweise bei mehreren Projektoren) verwendet wird, wird die Änderung der Ansicht lediglich unterstützt, wenn die Hauptansicht in Prepar3D den Fokus hat.

Horizontale Ansicht ändern

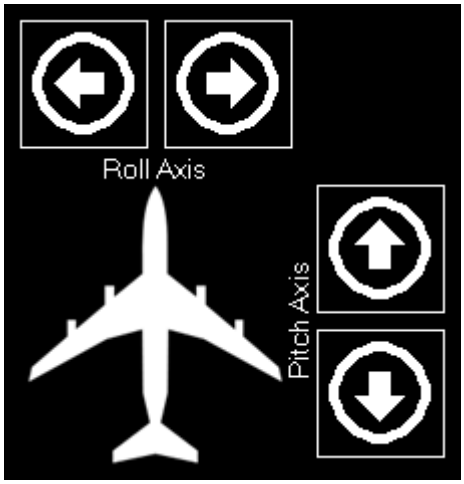


Mit den linken zwei Schaltflächen können Sie die Ansicht nach vorne und hinten verschieben.

Die anderen Schaltflächen können dazu verwendet werden die Ansicht in alle Richtungen zu verschieben.

Hinweis: Die Pfeile sind dabei aus der Perspektive des virtuellen Cockpits zu verstehen.

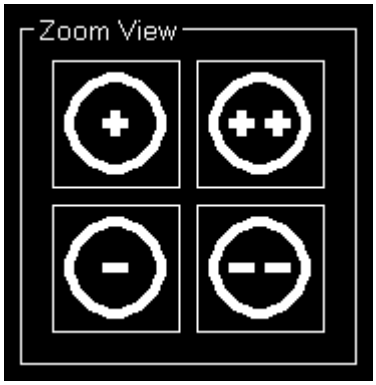
Drehung



Verwenden Sie diese Schaltflächen, um die Ansicht nach links und rechts oder unten und oben zu verschieben.

Hinweis: Dieser Bereich ist für X-Plane nicht verfügbar.

Zoom



Hier können Sie in die Ansicht rein oder raus zoomen und dabei zwei verschiedene zoom Geschwindigkeiten verwenden.

Zurücksetzen und externe Ansichten

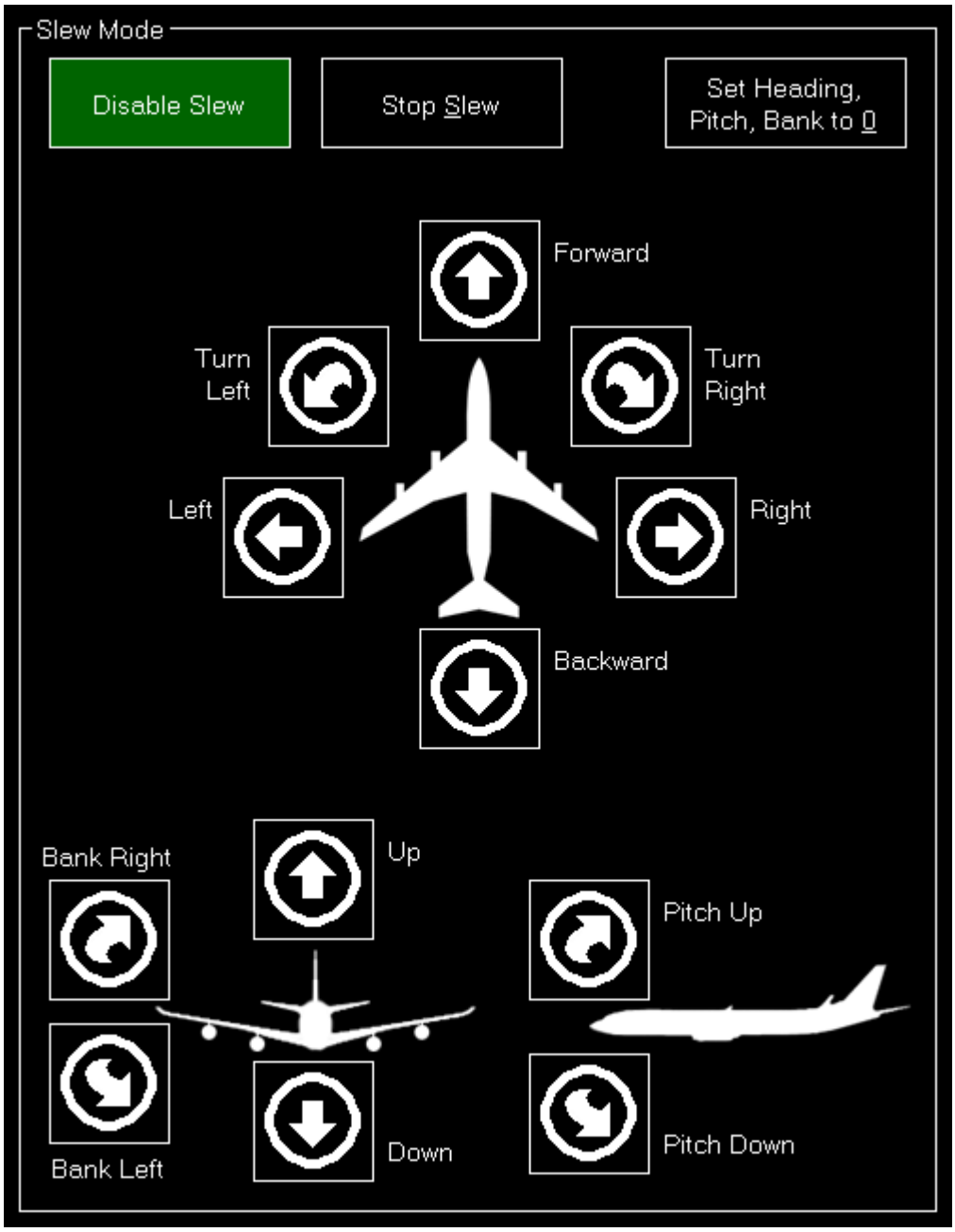


Zusätzlich können Sie die aktuelle Ansicht zu ihren Standardeinstellungen zurücksetzen.



Oder durch die externen Ansichten, die vom aktuell geladenen Fluggerät festgelegt werden, durchgehen.

Schwenk-Modus



Im rechten Bereich des Bildschirms kann der Schwenk-Modus gesteuert werden.

Damit können Sie Ihr Fluggerät genau auf die Position setzen, wo Sie es benötigen.

Aktivieren/Deaktivieren, Stoppen und Zurücksetzen



Zunächst müssen Sie den Schwenk-Modus mit der entsprechenden Schaltfläche aktivieren. Sie können ihn wieder deaktivieren, indem Sie dieselbe Schaltfläche ein zweites Mal drücken.



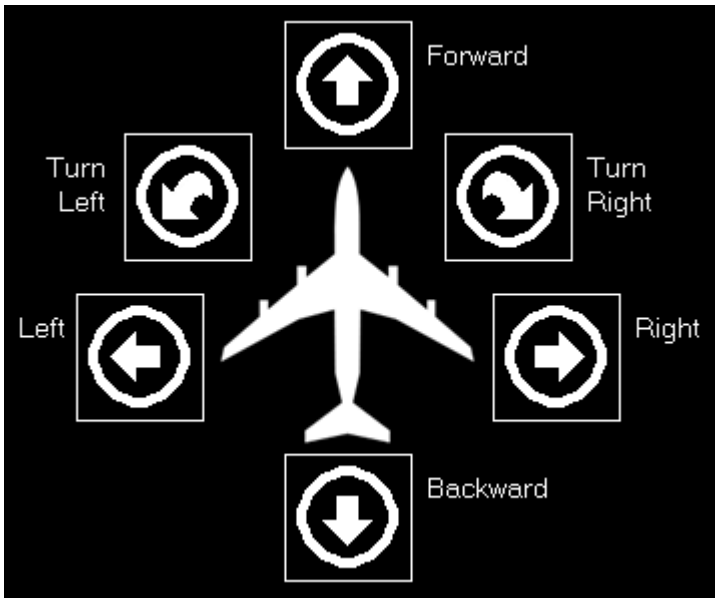
Darüber hinaus gibt es auch eine Möglichkeit die Verschiebung zu stoppen (ohne den Schwenk-Modus zu deaktivieren).



Sie können auch mit nur einem Klick die Richtung, Pitch- und Querneigung auf null zu zurücksetzen.

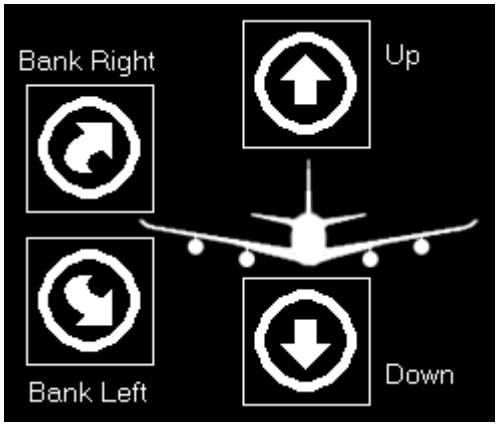
Hinweis: Die Möglichkeit steht für X-Plane nicht zur Verfügung.

Horizontale Verschiebung



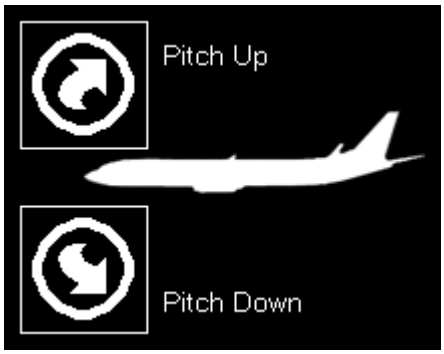
Hier können Sie das Fluggerät nach vorne und hinten, nach links und rechts verschieben sowie nach links und rechts drehen.

Nach oben/unten schieben und Quer-Neigung



Als nächstes können Sie das Fluggerät nach oben und unten schieben sowie nach links und rechts neigen.

Pitch-Neigung



Zuletzt können Sie die Pitch-Neigung des Fluggerätes nach oben oder unten verändern.

FS-FlightControl Handbuch:
https://www.fs-flightcontrol.com/de/handbuch/

PDF erstellt am:
12.11.2026 08:10