

FS-FlightControl Handbuch

Instructor Operator Station

für Microsoft Flight Simulator, Prepar3D und X-Plane



23.10.2025 10:58 ii/ii

Inhaltsverzeichnis

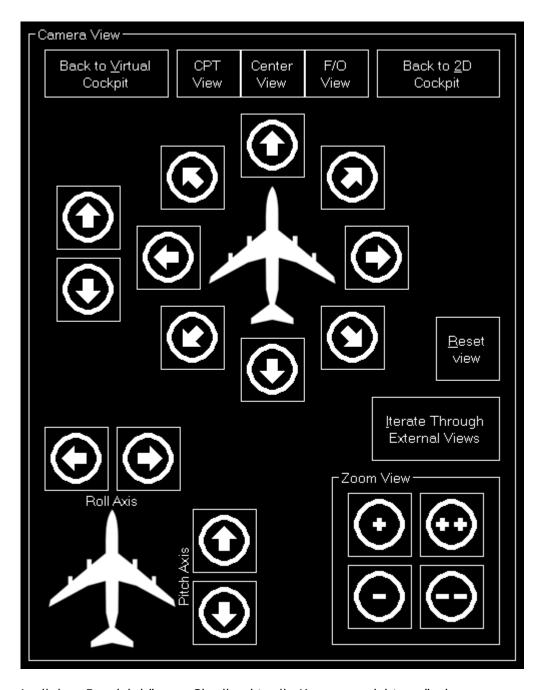
NNSICHT/SCHWENKEN	1
Kameraansicht	
Zurück zum Cockpit	
Horizontale Ansicht ändern	
Drehung	
Zoom	
Zurücksetzen und externe Ansichten	3
Schwenk-Modus	3
Aktivieren/Deaktivieren, stoppen und zurücksetzen	
Horizontale Verschiebung	5
Nach oben/unten schieben und Quer-Neigung	5
Pitch-Neigung	5

23.10.2025 10:58 1/6

ANSICHT/SCHWENKEN

Kontrollieren Sie die aktuelle Kameraansicht sowie Zoom und verwenden Sie den Schwenk-Modus, um Ihr Fluggerät genau auf die Position zu setzen, wo Sie es benötigen.

Kameraansicht



Im linken Bereich können Sie die aktuelle Kameraansicht verändern.

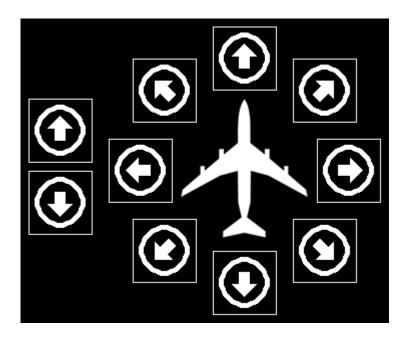
Zurück zum Cockpit

23.10.2025 10:58 2/6



Zunächst gibt es hier einen einfachen Weg zurück zur Cockpit-Ansicht zu gelangen: Sie können dabei entweder zurück zum virtuellen Cockpit (3D) oder zum 2D-Cockpit.

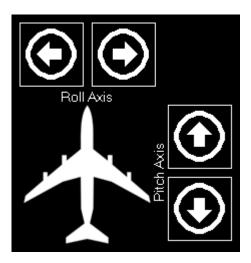
Horizontale Ansicht ändern



Mit den linken zwei Schaltflächen können Sie die Ansicht nach vorne und hinten verschieben.

Die anderen Schaltflächen können dazu verwendet werden die Ansicht in alle Richtungen zu verschieben.

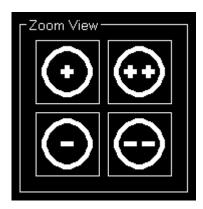
Drehung



Verwenden Sie diese Schaltflächen, um die Ansicht nach link und rechts oder unten und oben zu verschieben.

23.10.2025 10:58 3/6

Zoom



Hier können Sie in die Ansicht rein oder raus zoomen und dabei zwei verschiedene zoom Geschwindigkeiten verwenden.

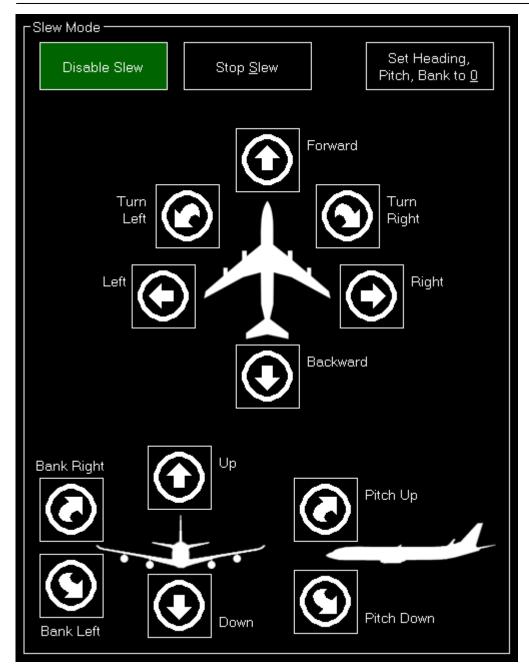
Zurücksetzen und externe Ansichten



Zusätzlich können Sie die aktuelle Ansicht zu ihren Standardeinstellungen zurücksetzen oder durch die externen Ansichten, die vom aktuell geladenen Fluggerät festgelegt werden, durchgehen.

Schwenk-Modus

23.10.2025 10:58 4/6



Im rechten Bereich des Bildschirms kann der Schwenk-Modus gesteuert werden.

Damit können Sie Ihr Fluggerät genau auf die Position zu setzen, wo Sie es benötigen.

Aktivieren/Deaktivieren, stoppen und zurücksetzen



Zunächst müssen Sie den Schwenk-Modus mit der entsprechenden Schaltfläche aktivieren. Sie können ihn wieder deaktivieren, indem Sie dieselbe Schaltfläche ein zweites Mal drücken.

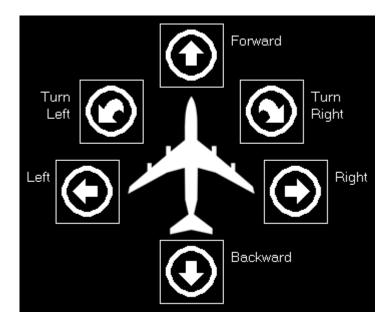


Darüber hinaus gibt es auch eine Möglichkeit die Verschiebung zu stoppen (ohne den Slew-Modus zu

23.10.2025 10:58 5/6

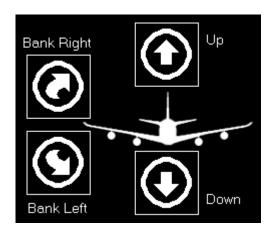
deaktivieren) und mit nur einem Klick die Richtung, Pitch- und Querneigung auf null zu setzen.

Horizontale Verschiebung



Hier können Sie das Fluggerät nach vorne und hinten, nach links und rechts verschieben sowie nach links und rechts drehen.

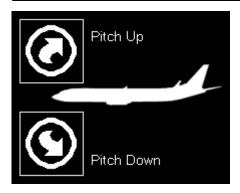
Nach oben/unten schieben und Quer-Neigung



Als nächstes können Sie das Fluggerät nach oben und unten schieben sowie nach links und rechts neigen.

Pitch-Neigung

23.10.2025 10:58 6/6



Zu Letzt können Sie die Pitch-Neigung des Fluggerätes nach oben oder unten verändern.

