

FS-FlightControl Handbuch

Instructor Operator Station

für Microsoft Flight Simulator, Prepar3D und X-Plane



23.10.2025 11:04 ii/ii

Inhaltsverzeichnis

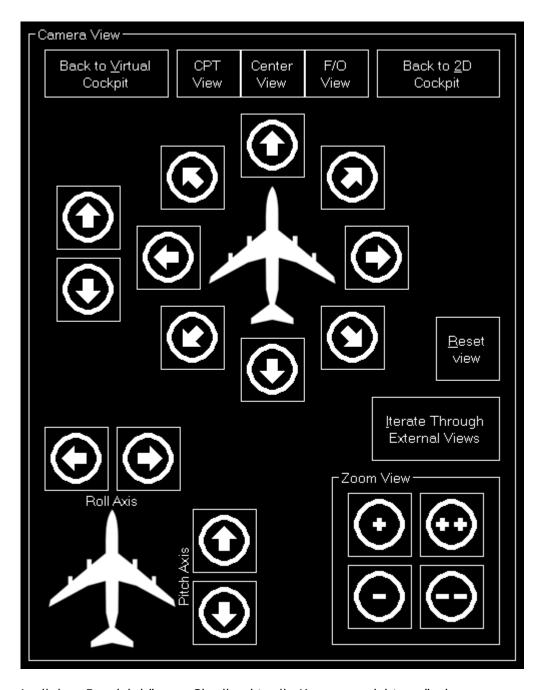
ANSICHT/SCHWENKEN (VIEW/SLEW)	1
Kameraansicht	
Cockpit-Ansichten	1
Horizontale Ansicht ändern	2
Drehung	
Zoom	3
Zurücksetzen und externe Ansichten	
Schwenk-Modus	
Aktivieren/Deaktivieren, Stoppen und Zurücksetzen	
Horizontale Verschiebung	5
Nach oben/unten schieben und Quer-Neigung	5
Pitch-Neigung	<u> </u>

23.10.2025 11:04 1/6

ANSICHT/SCHWENKEN (VIEW/SLEW)

Kontrollieren Sie die aktuelle Kameraansicht sowie Zoom und verwenden Sie den Schwenk-Modus, um Ihr Fluggerät genau auf die Position zu setzen, wo Sie es benötigen.

Kameraansicht



Im linken Bereich können Sie die aktuelle Kameraansicht verändern.

Cockpit-Ansichten

23.10.2025 11:04 2/6

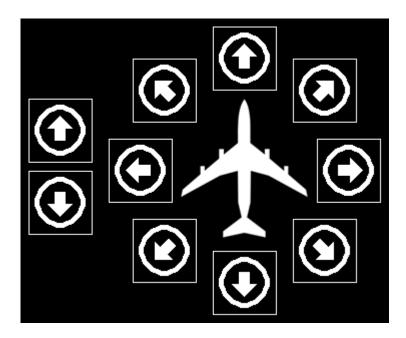


Zunächst gibt es hier einen einfachen Weg zurück zur Cockpit-Ansicht zu gelangen: Sie können dabei entweder zurück zum virtuellen Cockpit (3D) oder zum 2D-Cockpit.

Hinweis: Diese Schaltflächen funktionieren nur, wenn ein 3D- oder 2D-Cockpit für Ihr aktuelles Fluggerät zur Verfügung steht.

Darüber hinaus können bis zu drei benutzerdefinierte Ansicht-Schaltflächen im Modul **Einstellungen** festgelegt werden, beispielsweise, um dem Parallax-Effekt durch verschiedene Cockpit-Sitzpositionen entgegenzuwirken.

Horizontale Ansicht ändern



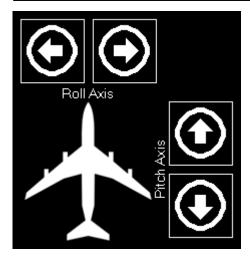
Mit den linken zwei Schaltflächen können Sie die Ansicht nach vorne und hinten verschieben.

Die anderen Schaltflächen können dazu verwendet werden die Ansicht in alle Richtungen zu verschieben.

🛂 Hinweis: Die Pfeile sind dabei aus der Perspektive des virtuellen Cockpits zu verstehen.

Drehung

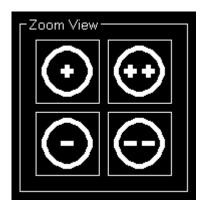
23.10.2025 11:04 3/6



Verwenden Sie diese Schaltflächen, um die Ansicht nach links und rechts oder unten und oben zu verschieben.

Hinweis: Dieser Bereich ist für X-Plane nicht verfügbar.

Zoom



Hier können Sie in die Ansicht rein oder raus zoomen und dabei zwei verschiedene zoom Geschwindigkeiten verwenden.

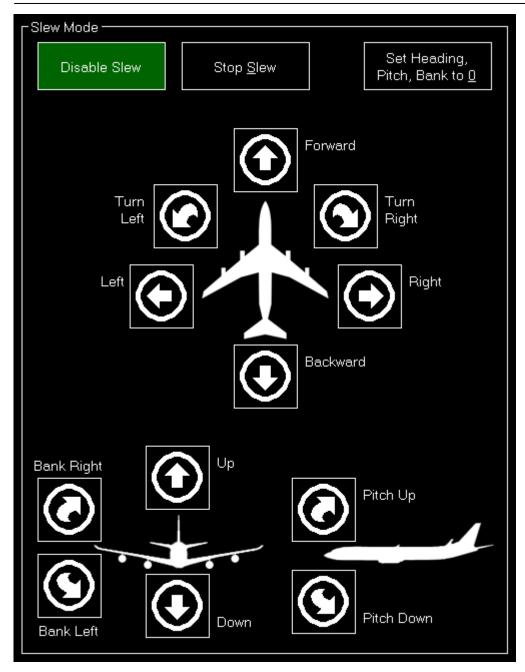
Zurücksetzen und externe Ansichten



Zusätzlich können Sie die aktuelle Ansicht zu ihren Standardeinstellungen zurücksetzen oder durch die externen Ansichten, die vom aktuell geladenen Fluggerät festgelegt werden, durchgehen.

Schwenk-Modus

23.10.2025 11:04 4/6



Im rechten Bereich des Bildschirms kann der Schwenk-Modus gesteuert werden.

Damit können Sie Ihr Fluggerät genau auf die Position setzen, wo Sie es benötigen.

Aktivieren/Deaktivieren, Stoppen und Zurücksetzen



Zunächst müssen Sie den Schwenk-Modus mit der entsprechenden Schaltfläche aktivieren. Sie können ihn wieder deaktivieren, indem Sie dieselbe Schaltfläche ein zweites Mal drücken.



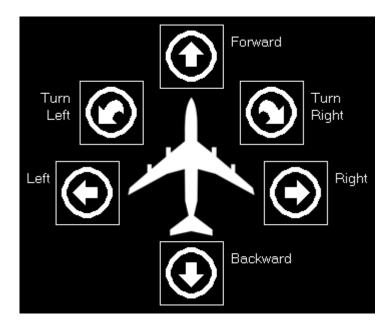
Darüber hinaus gibt es auch eine Möglichkeit die Verschiebung zu stoppen (ohne den Schwenk-Modus

23.10.2025 11:04 5/6

zu deaktivieren) und mit nur einem Klick die Richtung, Pitch- und Querneigung auf null zu setzen.

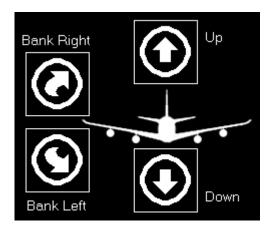
Hinweis: Die Schaltfläche Set Heading, Pitch, Bank to 0 steht für X-Plane nicht zur Verfügung.

Horizontale Verschiebung



Hier können Sie das Fluggerät nach vorne und hinten, nach links und rechts verschieben sowie nach links und rechts drehen.

Nach oben/unten schieben und Quer-Neigung

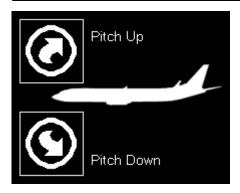


Als nächstes können Sie das Fluggerät nach oben und unten schieben sowie nach links und rechts neigen.

Pitch-Neigung

23.10.2025 11:04 6/6

×



Zuletzt können Sie die Pitch-Neigung des Fluggerätes nach oben oder unten verändern.



https://www.fs-flightcontrol.com/de/handbuch/

PDF erstellt am:

23.10.2025 11:04