



... FS ...  
**FLIGHT**  
C O N T R O L  
[www.fs-flightcontrol.com](http://www.fs-flightcontrol.com)

# FS-FlightControl

## Handbuch

**Instructor Operator Station**  
für Microsoft Flight Simulator, Prepar3D und X-Plane



**FS-FlightControl · AB-Tools GmbH**

E-mail: [info@fs-flightcontrol.com](mailto:info@fs-flightcontrol.com) · Internet: [www.fs-flightcontrol.com](http://www.fs-flightcontrol.com)

Marsstraße 78, 80335 München, Germany · Phone: +49 89 38898588 · Fax: +49 89 38898589

Bank Account: Grenke Bank AG · IBAN: DE 49 20130400 0060270139 · BIC: GREBDEH1XXX

Register: Amtsgericht München, HRB 202859 · Finance Office: München für Körperschaften · VAT ID DE273587389

# Inhaltsverzeichnis

<b>FLUGGERÄT (AIRCRAFT) .....</b>	1
<b>Fluggerät-Instrumente .....</b>	1
"Six Pack"-Instrumente .....	1
Primary Flight Display (PFD) .....	2
<b>Fluggerät-Status .....</b>	2
Fluggeschwindigkeit .....	2
Flughöhe .....	2
Fluglage .....	3
Klappen und Bremsen .....	3
Elektrisches System .....	3
Druckausgleichssystem .....	4
Ausgangstüren .....	4
<b>Triebwerke .....</b>	5
Triebwerksstatus .....	5
Triebwerkskontrolle .....	6
Triebwerksschalter .....	6
<b>Kommunikation, Navigation und Autopilot .....</b>	7
Kommunikation und Navigation .....	7
Autopilot-Steuerung .....	8
<b>Lichter und Schalter .....</b>	8
Lichter .....	8
Schalter .....	9
<b>TCAS-Warnung .....</b>	9
<b>ATC-Kontrolle .....</b>	9
<b>Benutzerdefiniert .....</b>	10

# FLUGGERÄT (AIRCRAFT)

Erhalten Sie einen Überblick über alle wichtigen Flugparameter und kontrollieren Sie Fahrwerk, Klappen und Störklappen. Sogar der Autopilot und die Kommunikations- und Navigationsinstrumente können direkt gesteuert werden.

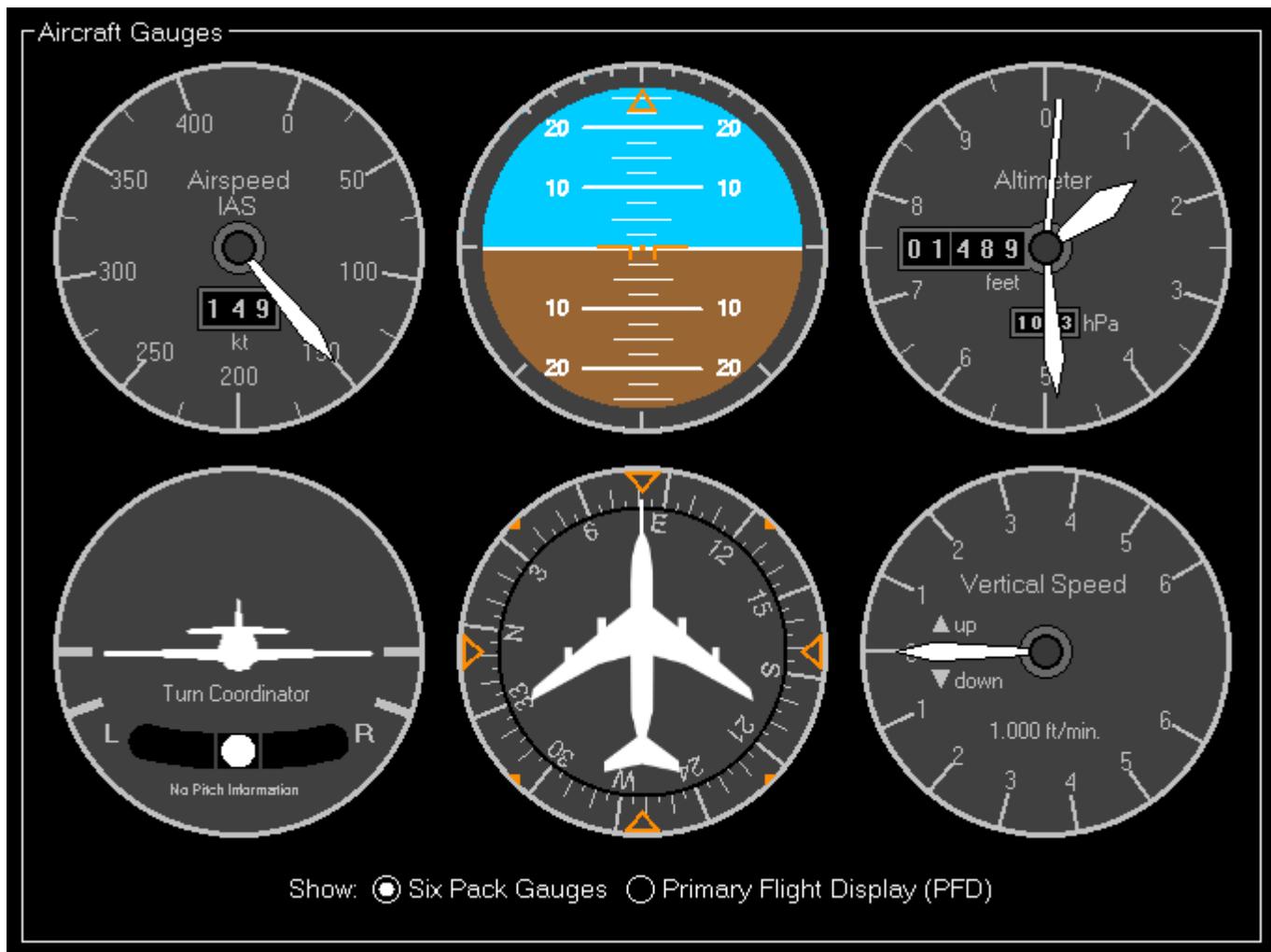
 Hinweis: Bitte bedenken Sie, dass alle Funktionen in diesem Modul sehr stark vom Fluggerät abhängen. Diese Funktionen sollten problemlos mit allen Standard-Fluggeräten von Prepar3D und FSX funktionieren, wir können jedoch nicht garantieren, dass diese auch mit anderen Drittanbieter-Fluggeräten funktionieren. **Lesen Sie mehr darüber.**

## Fluggerät-Instrumente

Einige generische Fluggerät-Instrumente werden auf dieser Seite dargestellt.

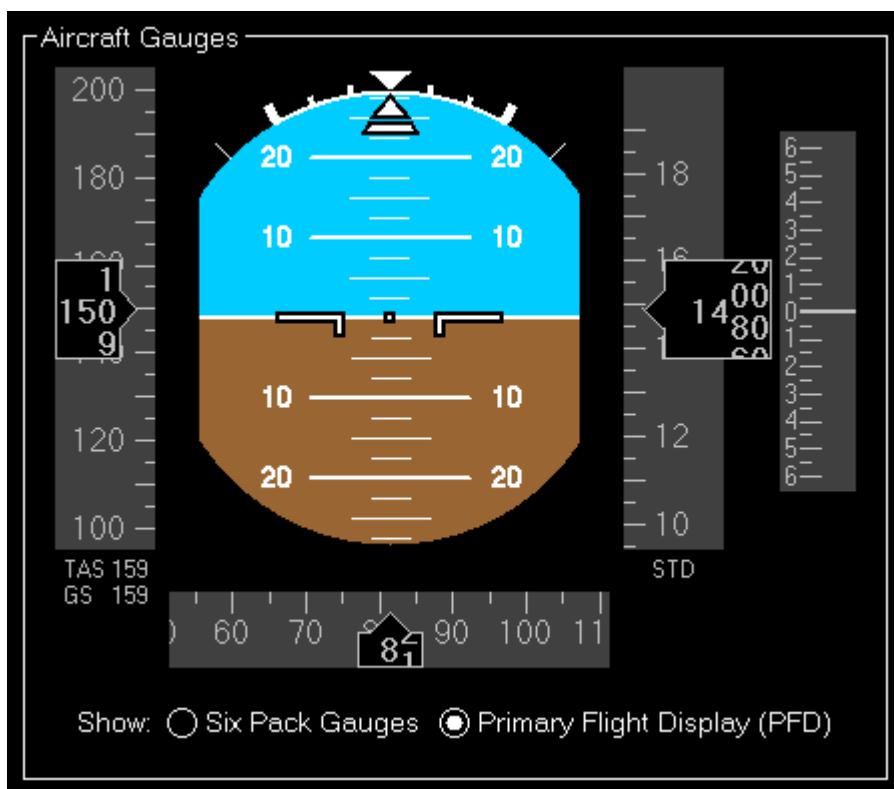
Sie können auf jedes dieser Instrumente klicken, um es in ein separates Fenster abzukoppeln.

### "Six Pack"-Instrumente



Hier werden die sechs Standard-Instrumente von Fluggeräten mit analoger Avionic angezeigt.

## Primary Flight Display (PFD)



Und hier können Sie ein generisches Primary Flight Display (PFD) sehen.

## Fluggerät-Status

Diese Fluggerät-Statusseite gibt Ihnen einen Überblick über alle relevanten Flugparameter.

## Fluggeschwindigkeit



Hier können Sie die angezeigte und wahre Fluggeschwindigkeit sehen.

Zusätzlich wird auch die Geschwindigkeit über Boden sowie die Mach-Geschwindigkeit angezeigt.

## Flughöhe

Altitude

Indicated: <b>4.024 ft</b>	Barometric Pressure: <b>874 hPa</b>
MSL: <b>4.031 ft</b>	Local QNH: <b>1013 hPa</b>
AGL: <b>2.515 ft</b>	<input type="button" value="Set to:"/> <input type="text" value="1013"/> hPa <input type="button" value="Set to Default"/>

In diesem Bereich wird die aktuelle angezeigte Höhe, die Höhe über dem Meeresspiegel (MSL, Main Sea Level) sowie die Höhe über Grund (AGL, Main Sea Level) angezeigt.

Zusätzlich sehen Sie den Luftdruck und das lokale QNH sowie können dieses auch setzen.

## Fluglage

Attitude

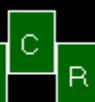
Pitch: <b>36,25° ↑</b>	Bank: <b>0,10° →</b>	Elev. Trim: <b>0,00°</b>	<input type="button" value="Trim 0"/>
G-Force: <b>1,2 G</b>	V. Speed: <b>10.541 ft/min.</b>	Ailer. Trim: <b>0,00°</b>	<input type="button" value="Trim 0"/>
Heading: <b>15,74° N</b>	Magnetic: <b>13,74° N</b>	Rud. Trim: <b>0,00°</b>	<input type="button" value="Trim 0"/>

Hier wird die aktuelle Pitch- und Querneigung, die G-Kraft, die vertikale Geschwindigkeit, der Kurs und die Trimmungen angezeigt.

Sie können die Trimmung der drei Ruder hier auch mit nur einem Klick zurück auf Null setzen.

## Klappen und Bremsen

Drags and Brakes

Flaps Position:	<input type="button" value="-"/>	<b>0/30°</b>	<input type="button" value="+"/>	Gear: 
Spoiler:	<input type="button" value="Armed"/>	<input type="button" value="-"/>	<b>0 %</b>	<input type="button" value="+"/> Parking Brake

Nutzen Sie diesen Bereich, um den aktuellen Status der Klappen, des Fahrwerks, der Störklappen und der Parkbremsen zu sehen.

## Elektrisches System

Electrical System

Total Load:	4.0 A	<b>Battery not Charging</b>
Battery Load:	0.0 A	Voltage: 28.0 V
Main Bus Load:	4.0 A	Voltage: 114.0 V
Avionics Bus Load:	0.0 A	Voltage: 114.0 V
Battery Bus Load:	90.0 A	Voltage: 28.0 V
Hot Battery Bus Load:	90.0 A	Voltage: 28.0 V
APU	Start	0.00 %
Ground Power		Voltage: 0.0 V
Ground Pneumatic		

Hier erhalten Sie einen Überblick über das gesamte elektrische System des Fluggerätes.

Sie sehen hier die aktuelle Last sowie die Spannung des gesamten elektrischen Bus-Systems, ob die Batterie aktuell geladen wird oder nicht und können, falls nötig, die APU oder die externe Bodenstromversorgung aktivieren.

 Hinweis: Einige Optionen stehen nur zur Verfügung, wenn eine Verbindung zu ProSim, AST oder JeeHell besteht.

## Druckausgleichssystem

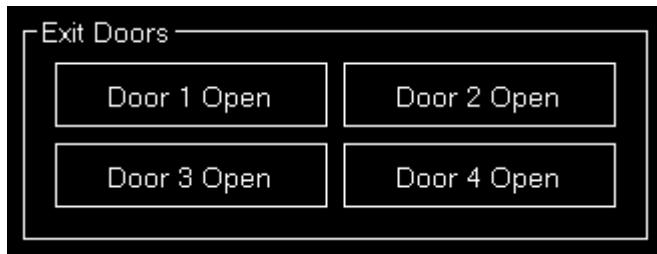
Pressurization System

Cabin Altitude:	0 ft
Target Altitude:	<input type="button" value="-"/> 8.132 ft <input type="button" value="+"/>
Altitude Rate:	0 ft/sec.
Target Pressure Diff.:	0.0 psi
Dump (set cabin to outside pressure)	

Wenn das Fluggerät über ein Druckausgleichssystem verfügt, können Sie hier dessen Status sehen.

Sie können auch den Zielpunkt der Kabine anpassen und den Ablass-Hebel bedienen.

## Ausgangstüren



Hier können Sie die Ausgangstüren Ihres Fluggerätes öffnen und wieder schließen.

## Triebwerke

Im Triebwerksbereich sind alle triebwerksspezifischen Informationen und Funktionen verfügbar.

### Triebwerksstatus

Engine Status - Type: <b>Piston</b>				
	Engine 1	Engine 2	Engine 3	Engine 4
Manifold Pressure:	<b>22.6 psi</b>	<b>22.6 psi</b>	<b>22.6 psi</b>	<b>22.6 psi</b>
Brake Power:	<b>944,416 ft. lb.</b>	<b>944,416 ft. lb.</b>	<b>944,416 ft. lb.</b>	<b>944,416 ft. lb.</b>
Propeller Thrust:	<b>3,437.2 lb.</b>	<b>3,437.2 lb.</b>	<b>3,437.2 lb.</b>	<b>3,437.2 lb.</b>
Propeller RPM:	<b>2,867</b>	<b>2,867</b>	<b>2,867</b>	<b>2,867</b>
Exhaust Gas Temp. (EGT):	<b>596.2°C</b>	<b>596.2°C</b>	<b>596.2°C</b>	<b>596.2°C</b>
Turbine Inlet Temp. (TIT):	<b>555.3°C</b>	<b>555.3°C</b>	<b>555.3°C</b>	<b>555.3°C</b>
Carburettor Temperature:	<b>3.5°C</b>	<b>3.5°C</b>	<b>3.5°C</b>	<b>3.5°C</b>
Engine Mixture Ratio:	<b>0.09</b>	<b>0.09</b>	<b>0.09</b>	<b>0.09</b>
Engine Cylinder Temp.:	<b>187.5°C</b>	<b>187.5°C</b>	<b>187.5°C</b>	<b>187.5°C</b>
Engine Torque:	<b>4,047 ft. lb.</b>	<b>4,047 ft. lb.</b>	<b>4,047 ft. lb.</b>	<b>4,047 ft. lb.</b>
Hydraulic Pressure:	<b>972.4 psi</b>	<b>951.5 psi</b>	<b>962.5 psi</b>	<b>966.7 psi</b>
Hydraulic Quantity:	<b>99.28 %</b>	<b>97.15 %</b>	<b>98.28 %</b>	<b>98.70 %</b>
Generator Bus Load:	<b>15.0 A</b>	<b>15.0 A</b>	<b>15.0 A</b>	<b>15.0 A</b>
Generator Bus Voltage:	<b>28.0 V</b>	<b>28.0 V</b>	<b>28.0 V</b>	<b>28.0 V</b>
Oil Temperature:	<b>95.1°C</b>	<b>95.1°C</b>	<b>95.1°C</b>	<b>95.1°C</b>
Oil Pressure:	<b>60.0 psi</b>	<b>60.0 psi</b>	<b>60.0 psi</b>	<b>60.0 psi</b>
Oil Quantity:	<b>100.00 %</b>	<b>100.00 %</b>	<b>100.00 %</b>	<b>100.00 %</b>
Fuel Available:	<b>Yes</b>	<b>Yes</b>	<b>Yes</b>	<b>Yes</b>
Fuel Flow:	<b>1,153.8 lb./h</b>	<b>1,153.8 lb./h</b>	<b>1,153.8 lb./h</b>	<b>1,153.8 lb./h</b>
Fuel Pressure:	<b>20.0 psi</b>	<b>20.0 psi</b>	<b>20.0 psi</b>	<b>20.0 psi</b>

Dieser Bereich zeigt Ihnen sehr detaillierte Informationen über den aktuellen Status aller Triebwerke.

Wir werden hier nicht alle einzelnen Triebwerksparameter im Detail erklären. Diese sind auch davon abhängig, welcher Triebwerkstyp zum Einsatz kommt (im obigen Screenshot wurde ein Kolbentriebwerk als Beispiel verwendet).

## Triebwerkskontrolle



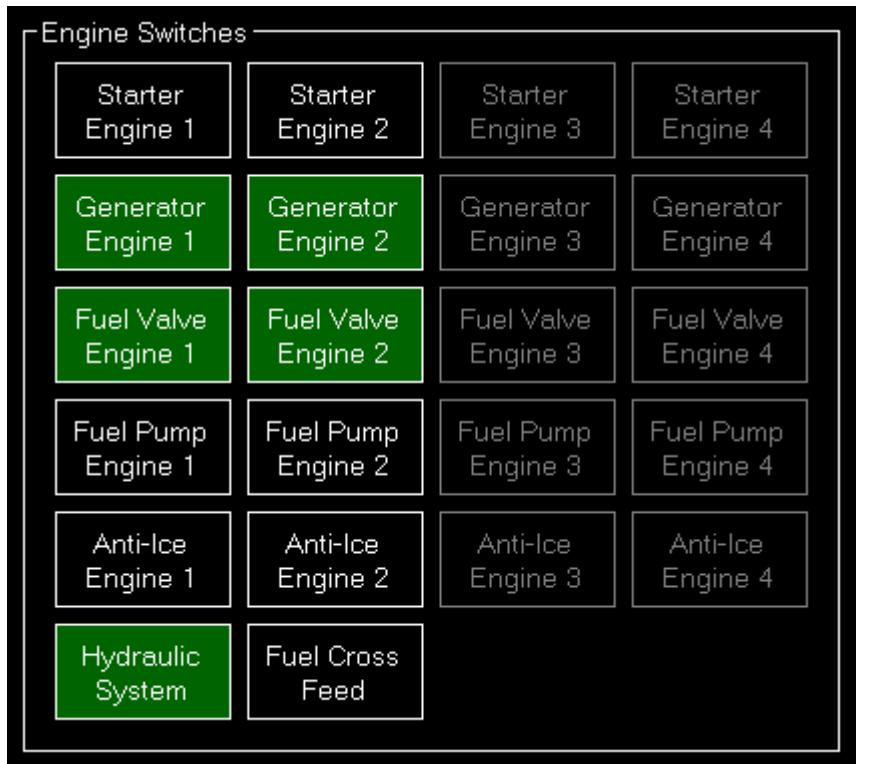
Sie können nicht nur den aktuelle Status Ihrer Triebwerke sehen, sondern sie auch in diesem Bereich steuern.

Dabei können Sie entweder alle Triebwerkshebel zusammen oder einzeln bedienen.

Zudem gibt es Schnellzugriffsschaltflächen für 0 %, 25 %, 75 % und 100 %, aber Sie können auch einen bestimmten Prozentsatz selbst eingeben. Auch der Umkehrschub kann für alle oder einzelne Triebwerke durch Klick auf die Schaltfläche Reverse Thrust aktiviert werden, wenn das Triebwerk dies unterstützt.

 Hinweis: Die Triebwerks-Schnellstart-Optionen stehen nur zur Verfügung, wenn eine Verbindung zu ProSim besteht.

## Triebwerksschalter

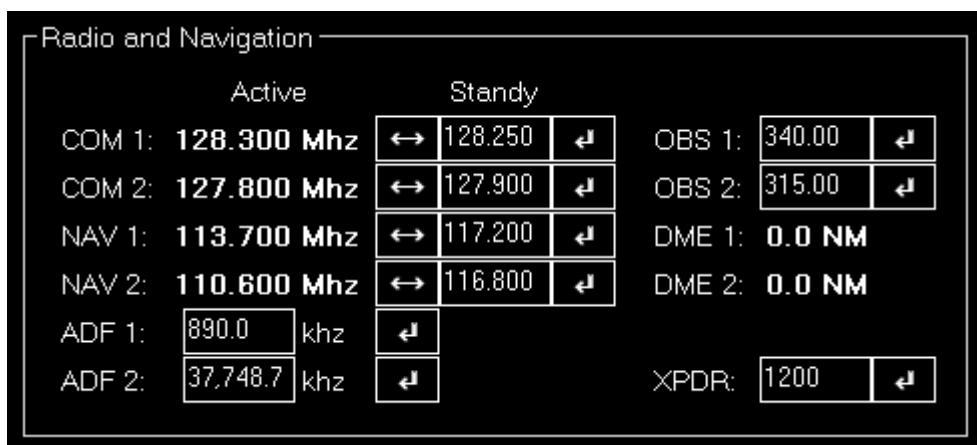


Sie finden in diesem Bereich alle wichtigen Triebwerksschalter.

## Kommunikation, Navigation und Autopilot

Dieser Bereich lässt Sie die Kommunikations- und Autopilot-Instrumente bedienen.

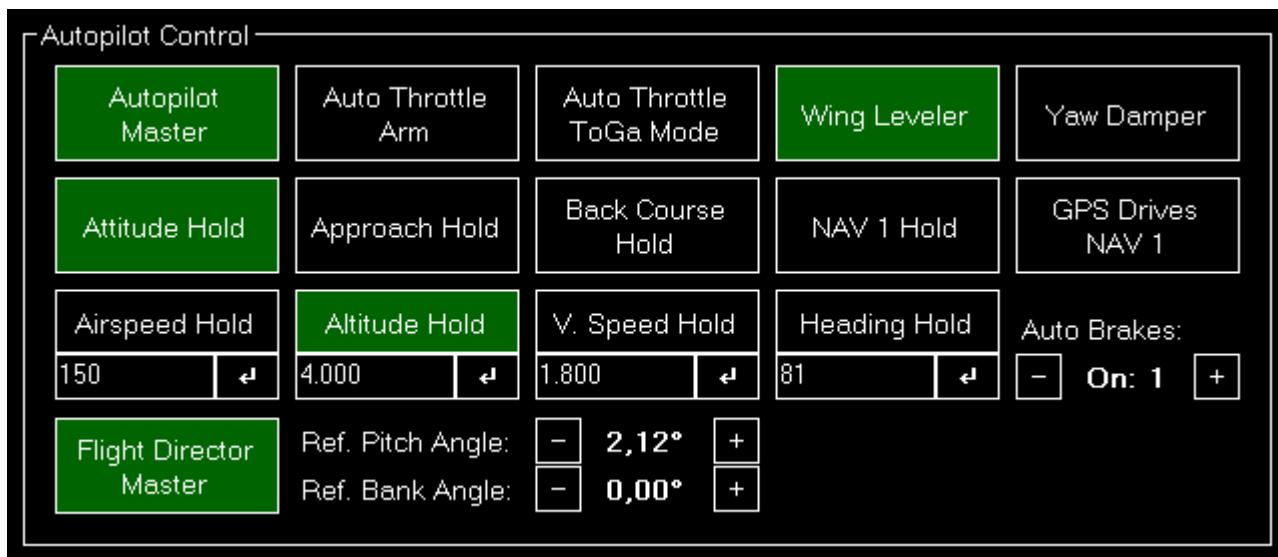
### Kommunikation und Navigation



Hier können die Kommunikations- und Navigationsinstrumente kontrolliert werden.

Sie können dabei alle Frequenzen inklusive OBS (CRS) und XPDR (Transponder) einstellen.

## Autopilot-Steuerung



Verwenden Sie diesen Bereich, um den Autopiloten des Fluggerätes zu steuern.

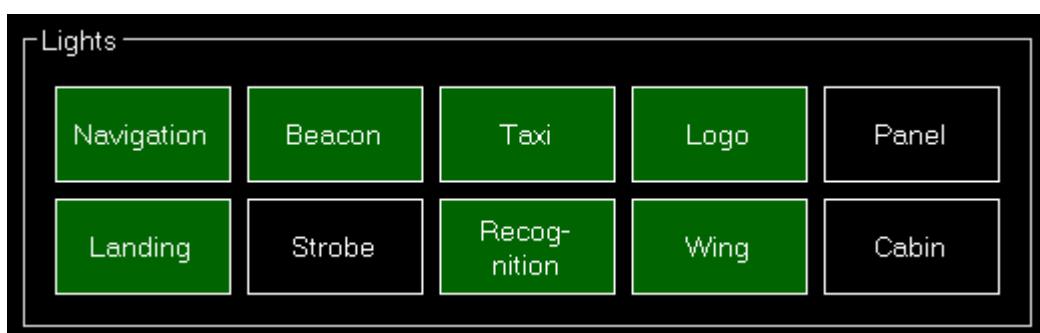
Sie können dabei die verschiedenen Autopilot-Modi ein- und ausschalten sowie auch die Fluggeschwindigkeit, Flughöhe, vertikale Geschwindigkeit und den Kurs, den der Autopilot halten soll, festlegen.

Hinweis: Bitte beachten Sie, dass nur Autopilot-Funktionen, die auch von Ihrem aktuellen Fluggerät umgesetzt werden können, funktionieren werden. FS-FlightControl „sendet“ einfach die Befehle zum Autopiloten des Fluggerätes - genauso wie wenn Sie den entsprechenden Knopf im Cockpit drücken würden.

## Lichter und Schalter

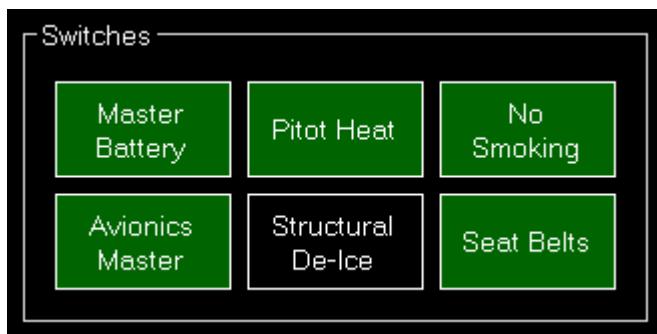
Dieser Bereich gibt Ihnen die Möglichkeit alle Lichter und Schalter des Fluggerätes zu bedienen.

### Lichter



Verwenden Sie diese Schaltflächen, um die Lichter des Fluggerätes zu steuern.

## Schalter



Und diese Schaltflächen kontrollieren noch weitere Schalter des Fluggerätes.

## TCAS-Warnung



Hier können Sie Flugzeuge generieren, die eine TCAS-Warnung auslösen.

Wählen Sie zunächst den Fluggerättyp, der erzeugt werden soll. Standardmäßig ist es das gleiche Flugzeug wie Sie es aktuell fliegen.

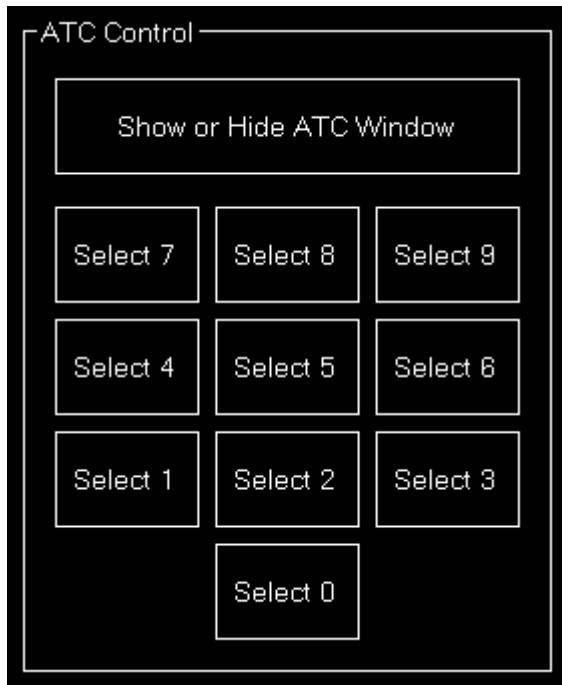
Danach können Sie die Position, wo das Fluggerät erzeugt werden soll, auswählen. Dabei können Sie entweder eine der voreingestellten Positionen auswählen oder eine benutzerdefinierte Gradzahl (in Relation zu der aktuellen Flugrichtung Ihres Fluggerätes) eingeben.

Nun geben Sie die Entfernung zu dem erzeugten Fluggerät und die wahre Fluggeschwindigkeit, mit der es auf Sie zufliegen wird, ein.

Sie können auch eine relative Höhe (standardmäßig wird es genau auf der Höhe erzeugt, auf der sich Ihr Fluggerät gerade befindet) und eine vertikale Geschwindigkeit angeben.

Zum Schluss starten Sie die Erzeugung des Fluggerätes mit der Schaltfläche **Generate TCAS Aircraft** und entfernen Sie alle zuvor erzeugten Fluggeräte wieder mit der Schaltfläche **Remove all TCAS Aircraft**.

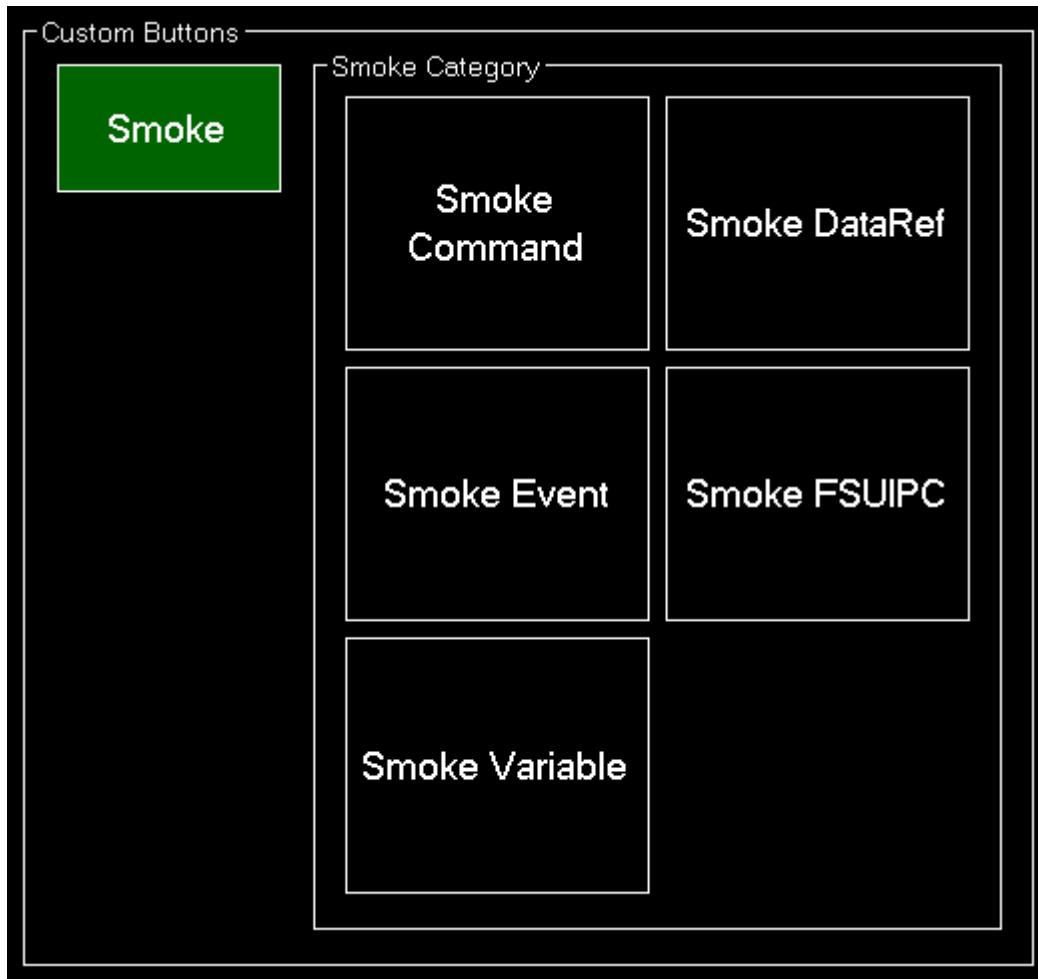
## ATC-Kontrolle



Verwenden Sie diese Schaltflächen, um das ATC-Fenster anzuzeigen oder wieder verschwinden zu lassen und wählen Sie von den angezeigten Menüoptionen.

 Hinweis: Bei Verwendung von X-Plane können Sie hier lediglich das ATC-Fenster anzeigen und wieder verschwinden lassen.

## Benutzerdefiniert



Dieser Bereich ist verfügbar, wenn Sie benutzerdefinierte Schaltflächen im Modul **Einstellungen** erzeugt haben.

Die oben dargestellten Schaltflächen sind das Ergebnis der **Beispiele hier**.

**FS-FlightControl Handbuch:**  
<https://www.fs-flightcontrol.com/de/handbuch/>

**PDF erstellt am:**  
30.01.2026 19:20

