FS-FlightControl

Handbuch

Instructor Operator Station
für Microsoft Flight Simulator, Prepar3D und X-Plane

FS-FlightControl · AB-Tools GmbH
E-mail: info@fs-flightcontrol.com · Internet: www.fs-flightcontrol.com
Marsstraße 78, 80335 München, Germany · Phone: +49 89 38898588 · Fax: +49 89 38898589
Bank Account: Grenke Bank AG · IBAN: DE 49 20130400 0060270139 · BIC: GREBDEH1XXX
Register: Amtsgericht München, HRB 202859 · Finance Office: München für Körperschaften · VAT ID DE273587389

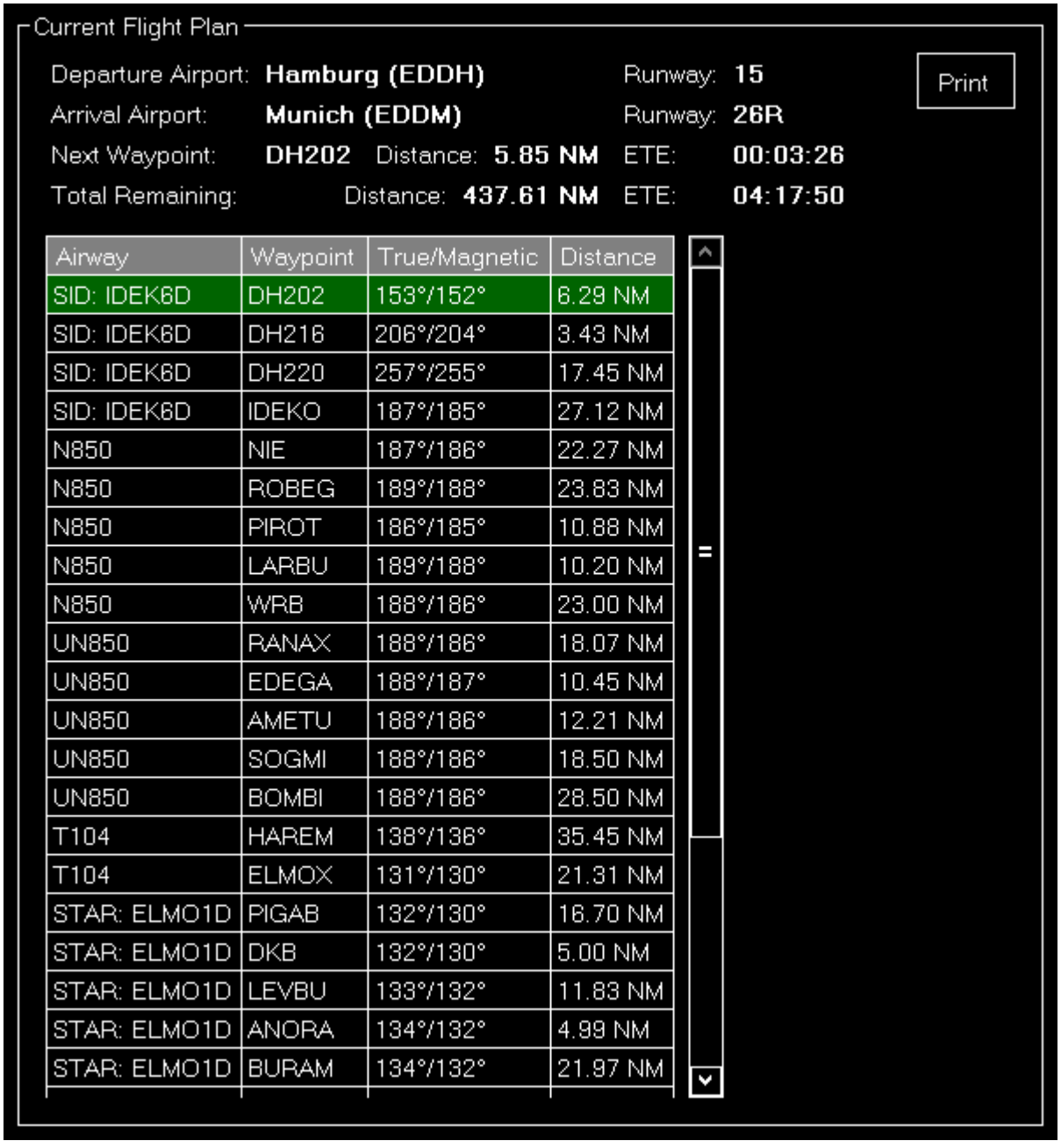
Inhaltsverzeichnis

FLUGPLAN (FLIGHT PLAN) 1
Aktueller Flugplan 1
Manuelle Flugplanung 2
Flugplandetails 2
Verwendung von Luftstraßen 3
Aktionen im aktuellen Plan 3
Flugplan synchronisieren 4
Flugplan importieren 4
Import von Prepar3D-/FSX-/FSW-Flugplan 5
Import von X-Plane-Flugplan 5
Import von Flight1 6
Import von PMDG 6
Import von RouteFinder 6
Import von SimBrief 8
Import aus Waypoint-Text 8
Import von einem PFPX-geplantem Flug 9
Import von JeeHell Unternehmensroute 9
Import von Aerosoft Airbus Unternehmensroute 10
Import von Wilco Airbus Unternehmensroute 10
Flugplan exportieren 11
Export als Prepar3D-/FSX-/FSW-Flugplan 11
Export als X-Plane-Flugplan 12
Export als PMDG-Flugplan 12
Export als Flight1-Flugplan 12
Wegpunkte-Text für Copy & Paste 12
Export zur Flight Sim Labs A320 13
Export zu JeeHell Unternehmensroute 13
Export als Aerosoft Airbus Unternehmensroute 13
Export als Wilco Airbus Unternehmensroute 14
Export to AST A320 MCDU 14

FLUGPLAN (FLIGHT PLAN)

Planen Sie Ihre Flüge manuell mit vielen Import- und Exportmöglichkeiten oder synchronisieren Sie Ihren Flugplan mit AST, Project Magenta oder Aerosoft Airbus.

Aktueller Flugplan



In diesem Bereich wird der aktuell geladene Flugplan angezeigt.

Oben wird der Abflug- und Ankunftsflughafen sowie der nächste Wegpunkt im Flugplan, ausgehend von der aktuellen Fluggerätposition, angezeigt. Zusätzlich können Sie die Entfernung zum nächsten Wegpunkt sowie die gesamte, verbleibende Entfernung zusammen mit den geschätzen Zeiten auf der Strecke (ETE) sehen. Dies kann auch in geschätze Ankunftszeiten (ETA) in dem Bereich ***Verbleibende Zeit*** der Einstellungen geändert werden.

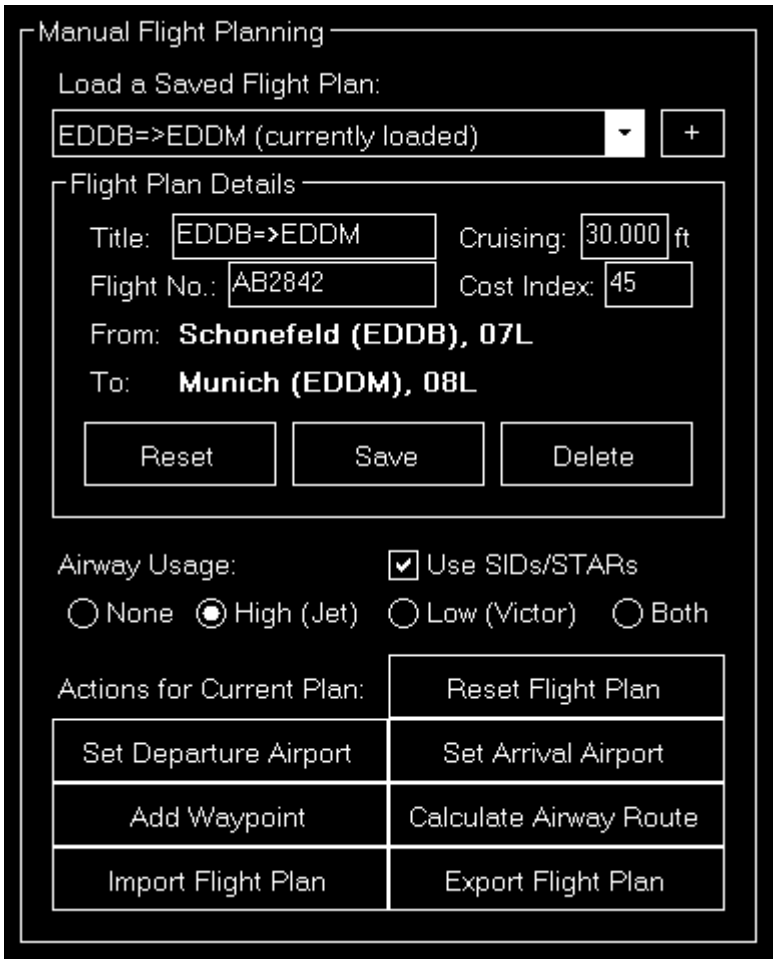
Darunter befindet sich eine Liste der Flugplanpunkte zusammen mit der Luftstraße, wenn eine verwendet wird, sowie die wahre und magnetische Richtung samt Entfernung zum nächsten Wegpunkt in der Liste.

Rechts-klicken Sie auf einen der Wegpunkte, um diesen entweder zu löschen, nach oben oder unten zu verschieben, die Karte auf diesen Punkt zu zentrieren oder den gesamten Plan wieder zu leeren.

Hinweis: Bedenken Sie, dass eine Bearbeitung des Flugplans nur möglich ist, wenn Sie die ***manuelle Flugplanung*** aktiviert haben.

Der Ausdruck des Flugplans ist mit der Schaltfläche `Print` ebenfalls möglich.

Manuelle Flugplanung



Verwenden Sie diesen Modus, um den Flugplan manuell erstellen und bearbeiten zu können.

Flugplandetails

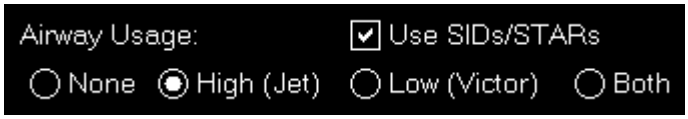


Hier können Sie einen Flugplan laden, speichern und löschen.

Um das Auffinden des richtigen Flugplanes vor dem Laden zu erleichtern, werden einige wichtige Details wie Abflug- und Ankunftsflughafen zusammen mit der ausgewählten Rollbahn angezeigt.

Zusätzlich kann der Titel und die Reiseflughöhe des Flugplanes in diesem Bereich geändert werden.

Verwendung von Luftstraßen



Sie können hier festlegen, ob und welche Luftstraßen für die Flugplanung verwendet werden sollen.

Zusätzlich können Sie auswählen, ob SIDs und STARs verwendet werden sollen.

Hinweis: Die Luftstraßenauswahl, die Sie hier treffen, wird auch für die grafische Flugplanung im ***Flugplanmodus*** des Moduls ***Karte (Map)*** verwendet.

Aktionen im aktuellen Plan



Zunächst können Sie hier den Abflug- und Ankunftsflughafen festlegen sowie den gesamten Flugplan wieder zurücksetzen.

Darüber hinaus kann FS-FlightControl für Sie eine Luftstraßen-Route zwischen dem Abflug- und Ankunftsflughafen berechnen und Sie können alle Wegpunkte des aktuellen Flugplans auch wieder entfernen.

Auch können Sie den ***Import***- und ***Export***-Dialog hier aufrufen.

Hinweis: Aktionen wie das Hinzufügen eines neuen Wegpunktes zum Flugplan oder auch das Setzen des Abflug- und Ankunftsflughafen können auch im Modul ***Karte (Map)*** durch den ***Flugplanmodus*** erfolgen.

Flugplan synchronisieren



Neben der manuellen Erstellung eines Flugplanes, können Sie den Flugplan auch mit Drittprodukten synchronisieren lassen.

Aktuell werden folgende Synchronisationsmöglichkeiten angeboten:

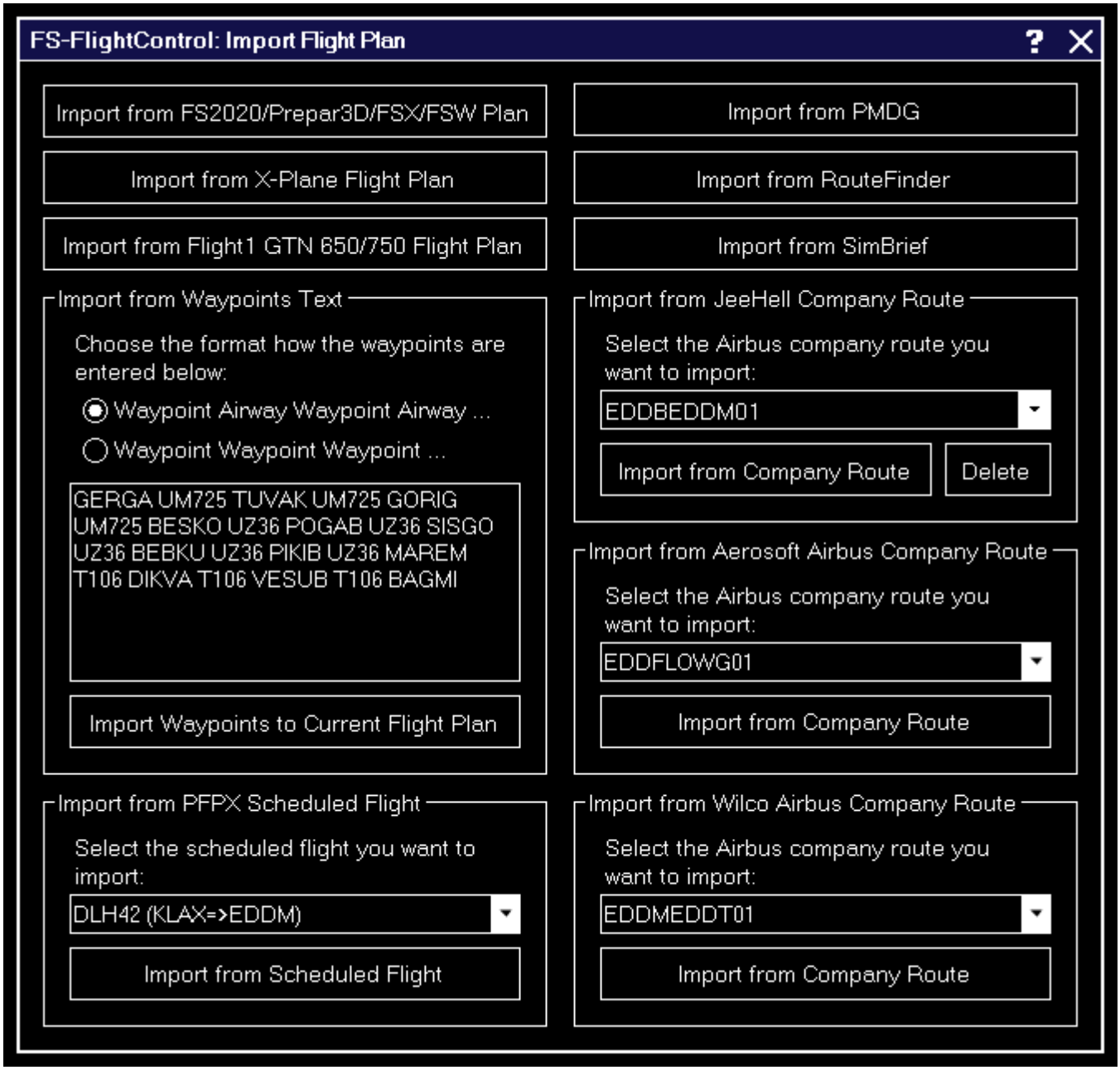
- Flugplanänderung im Flugsimulator selbst
- AST FMS
- Project Magenta FMS
- Aerosoft Airbus MCDU (sowohl die alte „Extended“-Version als auch die neue)
- Wilco/FeelThere Airbus MCDU

Hinweis: Zunächst müssen weitere Parameter in den ***Drittanbieter***-Einstellungen eingegeben werden, bevor die Synchronisation mit diesen Drittanbieter-Produkten aktiviert werden kann.

Hinweis: Bei der Synchronisation mit dem Flugsimulator selbst kann FS-FlightControl keinen bereits geladenen Flugplan erkennen, sondern lediglich einen neu von einer Datei geladenen oder gespeicherten Flugplan während FS-FlightControl bereits gestartet und verbunden ist.

Hinweis: Für die Wilco-/FeelThere-Synchronisation muss der FMGC-Status in der MCDU über `Data/SAVE FMGC` manuell abgespeichert werden. Nach der Speicherung des FMGC-Status werden die Flugplandaten automatisch zu FS-FlightControl synchronisiert.

Flugplan importieren



Mit diesem Dialog können Sie Flugpläne von verschiedenen, externen Anwendungen importieren.

Import von Prepar3D-/FSX-/FSW-Flugplan

Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um einen Flugplan von Prepar3D, FSX oder FSW (Format `.pln`, FS2004-/FS9-Format wird ebenfalls unterstützt) zu importieren.

Wählen Sie dann im Dateiauswahlfenster, das sich öffnet, die Flugplandatei aus.

Import von X-Plane-Flugplan



Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um einen Flugplan von X-Plane (Formate `.flp`, `.fml` und `.fms`) zu importieren.

Wählen Sie dann im Dateiauswahlfenster, das sich öffnet, die Flugplandatei aus.

Import von Flight1



Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um einen Flugplan von Flight1 GTN 650/750 (Format `.gfp`) zu importieren.

Import von PMDG



Sie können Flugpläne auch von PMDG (Formate `.rte` und `.rt2`) mit dieser Schaltfläche importieren.

Wählen Sie dann im Dateiauswahlfenster, das sich öffnet, die Flugplandatei aus.

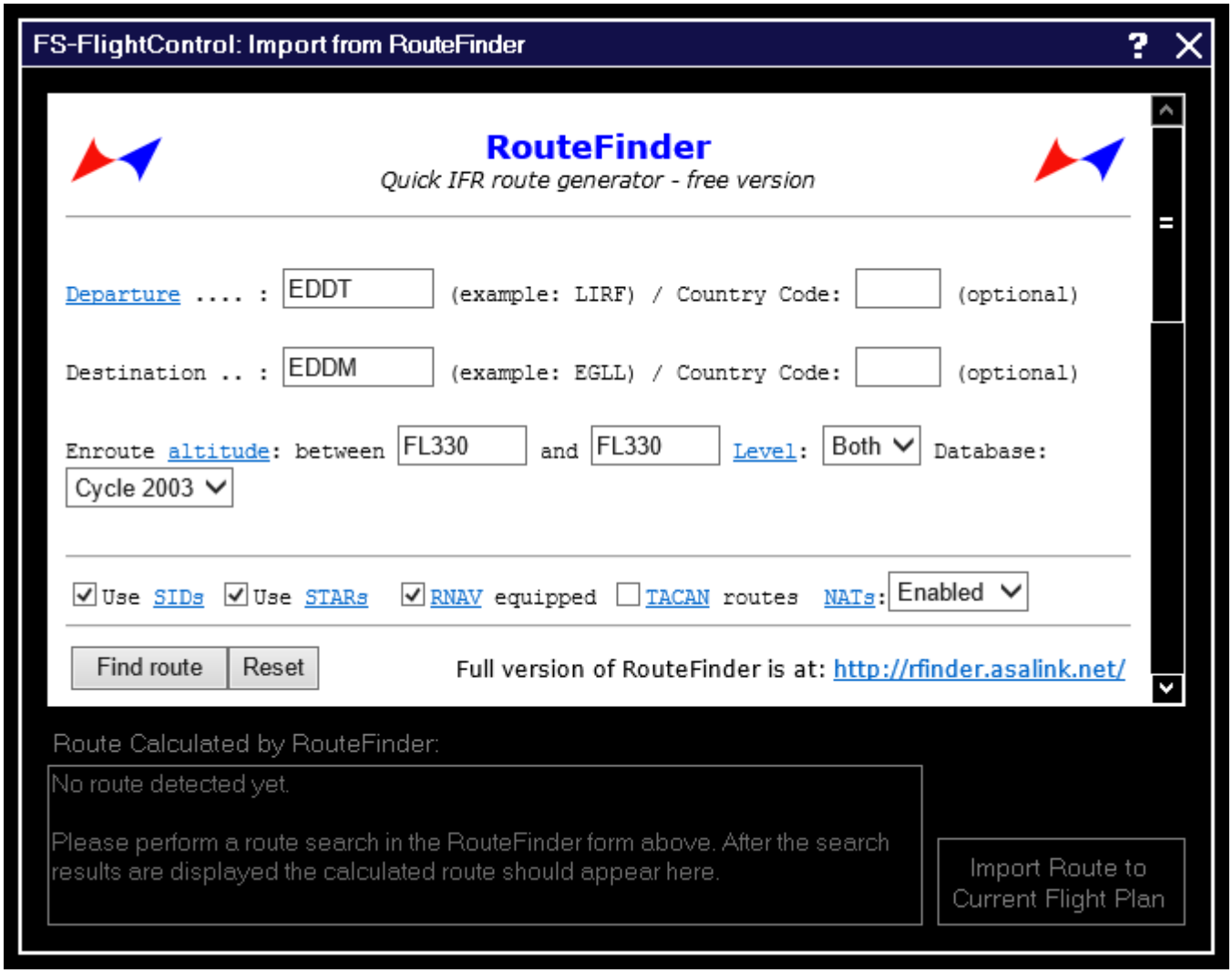
Import von RouteFinder



Es gibt auch die Möglichkeit eine Flugroute direkt von RouteFinder zu importieren.

Hinweis: Der RouteFinder-Import ist von der Android- und iOS-App nicht möglich.

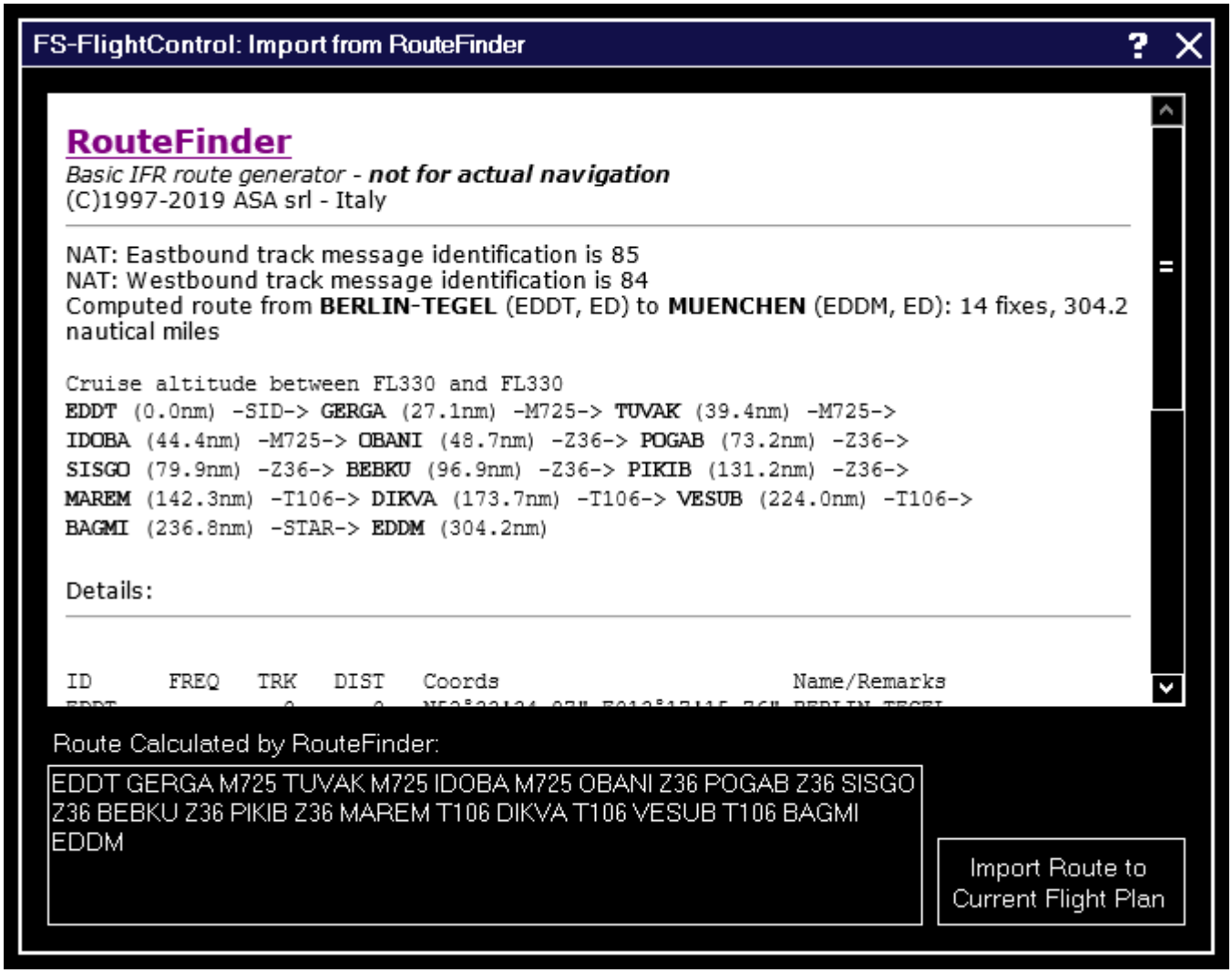
Suchen einer Route



Zunächst wird Ihnen dieses Fenster mit der Webseite von RouteFinder angezeigt.

Alle relevanten Felder wie Abflug und Ankunft sowie Luftstraßenhöhe und, ob SIDs/STARs verwendet werden sollen oder nicht, sollten bereits vorausgefüllt sein. Somit brauchen Sie normalerweise lediglich auf die Schaltfläche `Find route` klicken.

Suchergebnisse



Nachdem die Suche abgeschlossen wurde, sollte diese Seite angezeigt werden.

Wenn eine Route gefunden wurde, wird die extrahierte Route automatisch in dem darunter liegenden Textfeld angezeigt. Dann klicken Sie einfach auf die Schaltfläche `Import Route to Current Flight Plan`, um sie zu importieren.

Hinweis: Es kann vorkommen, dass die RouteFinder-Webseite überlastet ist und lediglich etwas in der Art `Too many requests at once on the server` anzeigt. Klicken Sie in diesem Fall einfach auf den Link `[Back]` und suchen Sie erneut bis eine Route angezeigt wird.

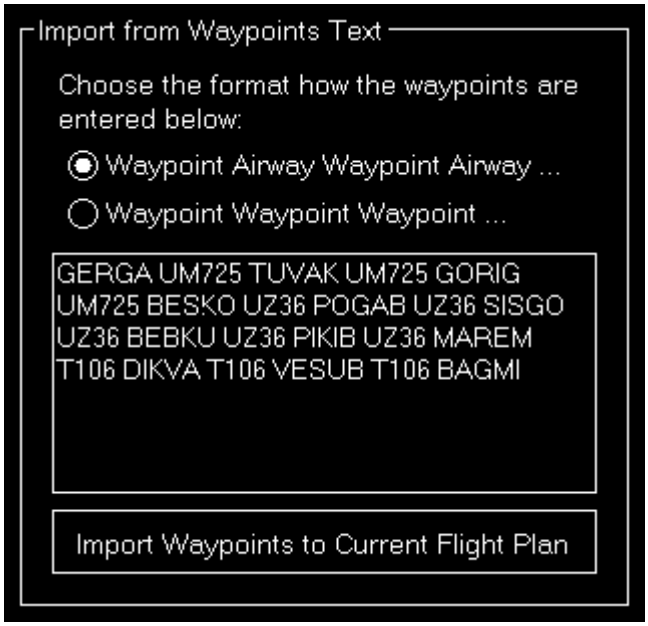
Import von SimBrief



Es gibt auch die Möglichkeit eine Flugroute direkt von SimBrief zu importieren.

Hinweis: Stellen Sie sicher, dass Sie einen aktiven Flugplan mit generiertem OFP in SimBrief haben.

Import aus Waypoint-Text



Verwenden Sie diesen Bereich, um Wegpunkte einfach von Webseiten wie SkyVector zu importieren.

Wählen Sie zunächst, ob Sie nur eine Liste von Wegpunkten jeweils getrennt durch ein Leerzeichen importieren möchten (in diesem Fall sucht FS-FlightControl selbst die passenden Luftstraßen) oder eine Liste, die auch die Luftstraßen bereits enthält - abwechselnd mit den Wegpunkten.

Dann kopieren Sie die Wegpunkteliste einfach in das Textfeld und klicken Sie auf die Schaltfläche `Add Waypoints to Current Flight Plan`.

Hinweis: Zusätzlich ist es möglich am Anfang und Ende der Wegpunkteliste den ICAO-Code des Abflug- und Ankunftsflughafens zu schreiben.

Import von einem PFPX-geplantem Flug

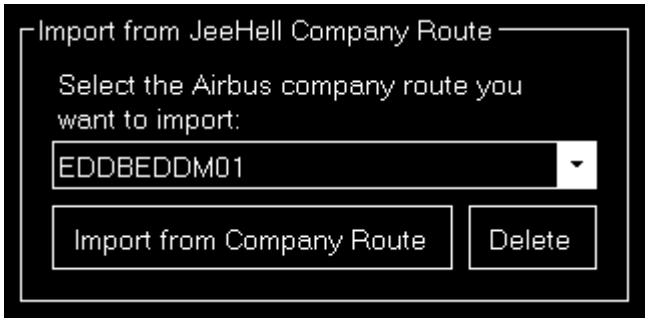


Sollten Sie auch PFPX einsetzen, können Sie einen geplanten Flug als Flugplan importieren.

Wählen Sie dazu einfach die gewünschte geplanten Flug aus der Liste aus und klicken Sie auf die Schaltfläche `Import from Scheduled Flight`.

Hinweis: Nur Flüge mit einer festgelegten Flugnummer und Name der Fluggesellschaft stehen zum Import zur Verfügung.

Import von JeeHell Unternehmensroute

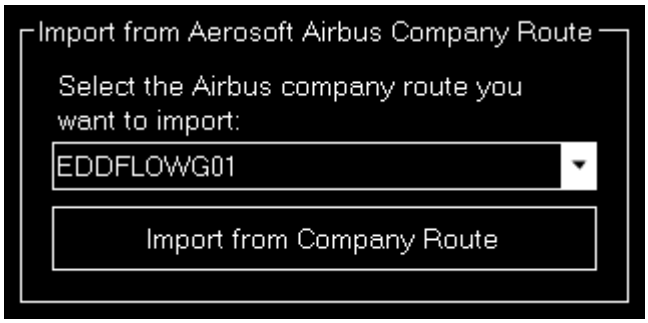


Wenn Sie JeeHell installiert haben, können Sie auch eine JeeHell Unternehmensroute als Flugplan importieren.

Wählen Sie dazu einfach die gewünschte Unternehmensroute aus der Liste aus und klicken Sie auf die Schaltfläche `Import from Company Route`.

Sie können sogar mittels der Schaltfläche `Delete` Ihre JeeHell-Unternehmensrouten direkt von FS-FlightControl aus aufräumen.

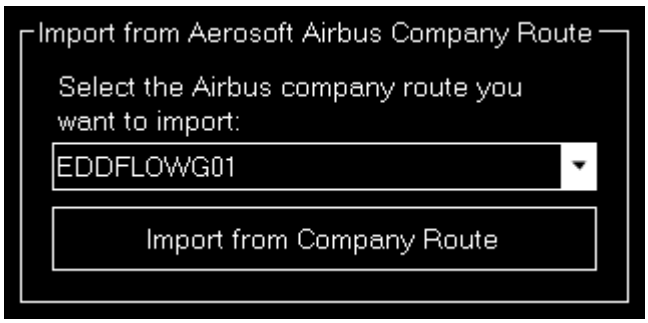
Import von Aerosoft Airbus Unternehmensroute



Wenn Sie ein Aerosoft-Airbus-Produkt installiert haben, können Sie auch eine Aerosoft Airbus Unternehmensroute als Flugplan importieren.

Wählen Sie dazu einfach die gewünschte Unternehmensroute aus der Liste aus und klicken Sie auf die Schaltfläche `Import from Company Route`.

Import von Wilco Airbus Unternehmensroute

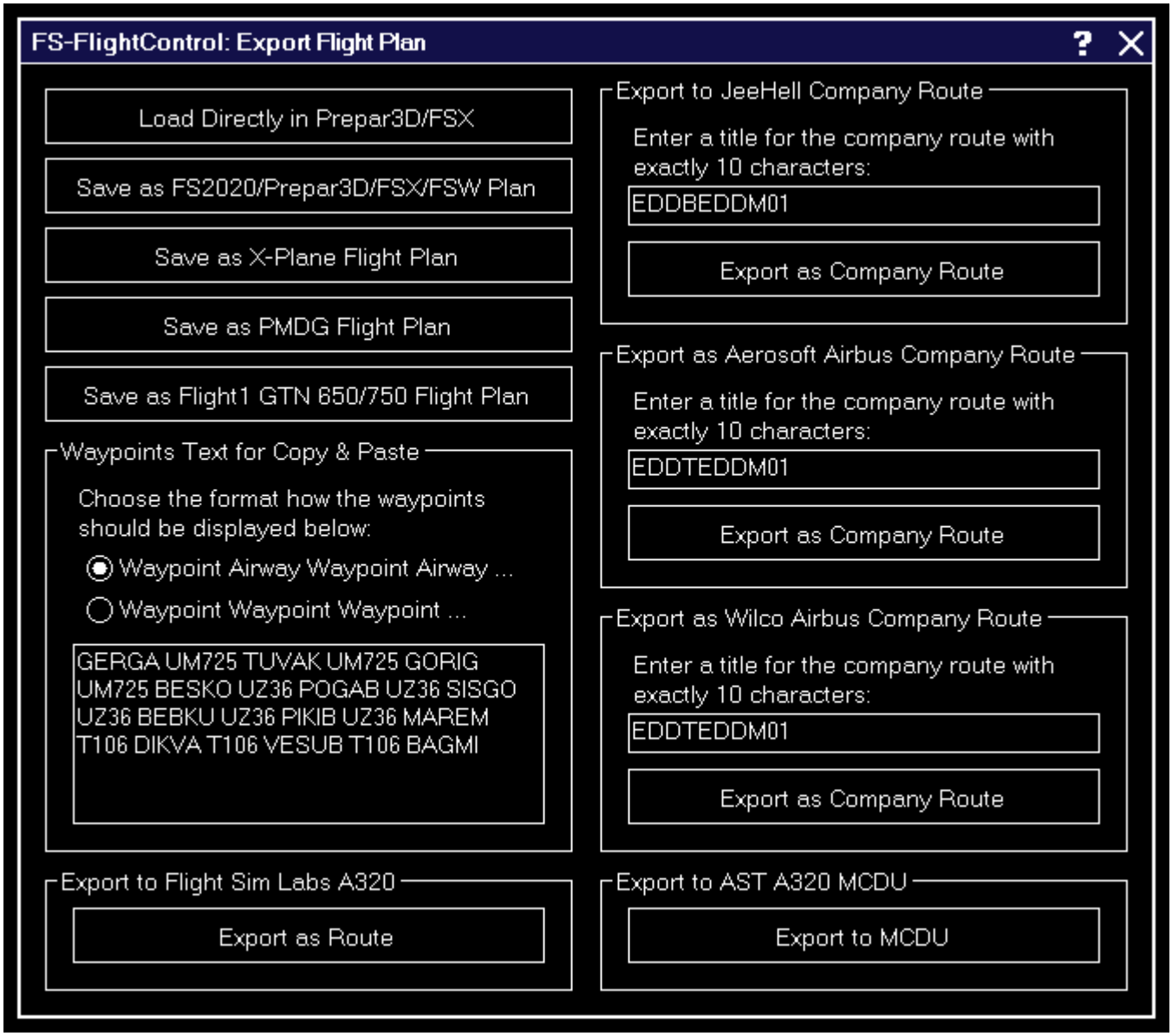


Wenn Sie ein Wilco-/FeelThere-Airbus-Produkt installiert haben, können Sie auch eine Wilco Airbus Unternehmensroute als Flugplan importieren.

Wählen Sie dazu einfach die gewünschte Unternehmensroute aus der Liste aus und klicken Sie auf die

Schaltfläche `Import from Company Route`.

Flugplan exportieren



Dieser Dialog bietet Ihnen eine ganze Reihe an Möglichkeiten Flugpläne zu anderen Anwendungen zu exportieren.

Export als Prepar3D-/FSX-/FSW-Flugplan

Klicken Sie auf die Schaltfläche `Save as Prepar3D/FSX/FSW Flight Plan`, um einen Flugplan in eine zu Prepar3D, FSX und FSW kompatible Datei (Format `pln`) zu exportieren. Wählen Sie dann im Dateiauswahlfenster, das sich öffnet, den Zieldateinamen aus.

Alternativ können Sie den Flugplan auch direkt zu Prepar3D, FSX oder FSW mit der Schaltfläche `Load Directly in Prepar3D/FSX/FSW` senden.

Hinweis: Das direkte Laden des Flugplanes in Prepar3D, FSX oder FSW setzt voraus, dass Sie den Dokumentenpfad des Simulator zuvor festgelegt haben.

Export als X-Plane-Flugplan



Klicken Sie auf die Schaltfläche `Save as X-Plane Flight Plan`, um einen Flugplan in eine zu X-Plane kompatible Datei (Formate `.flp` und `.fms`) zu exportieren. Wählen Sie dann im Dateiauswahlfenster, das sich öffnet, den Zieldateinamen aus.

Export als PMDG-Flugplan



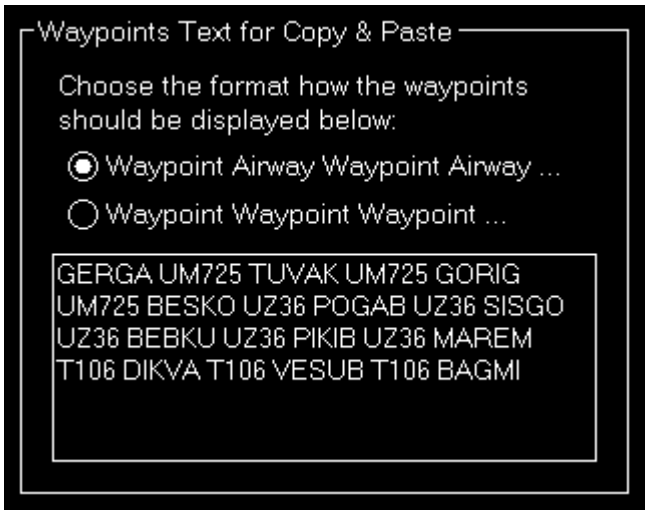
Sie können auch die Schaltfläche `Save as PMDG Flight Plan` verwenden, um einen Flugplan in eine zu PMDG kompatible Datei (Formate `.rte` und `.rt2`) zu exportieren. Wählen Sie dann im Dateiauswahlfenster, das sich öffnet, den Zieldateinamen aus.

Export als Flight1-Flugplan



Sie können auch die Schaltfläche `Save as Flight1 GTN 650/750 Flight Plan` verwenden, um einen Flugplan in eine zum Flight1 GTN 650/750 kompatible Datei (Formate `.gfp`) zu exportieren. Wählen Sie dann im Dateiauswahlfenster, das sich öffnet, den Zieldateinamen aus.

Wegpunkte-Text für Copy & Paste

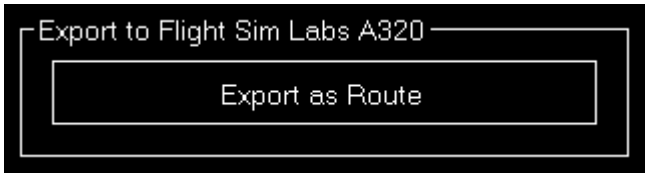


Verwenden Sie diesen Bereich um Wegpunkte einfach zu anderen Anwendungen durch Kopieren & Einfügen zu exportieren.

Wählen Sie zunächst, ob Sie nur eine Liste von Wegpunkten jeweils getrennt durch ein Leerzeichen exportieren möchten oder ob die Liste auch Luftstraßen abwechselnd mit den Wegpunkten enthalten soll.

Dann können Sie diese Wegpunkteliste einfach aus dem Textfeld in jede beliebige andere Anwendung kopieren.

Export zur Flight Sim Labs A320

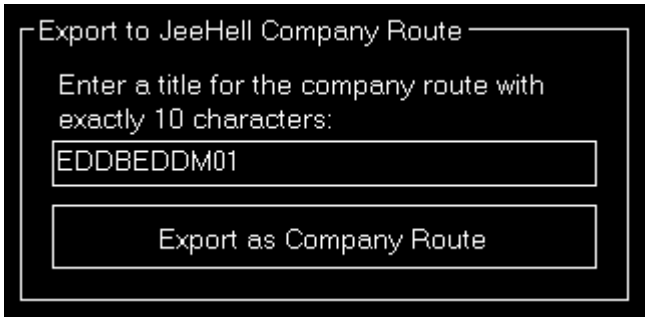


Wenn Sie das Produkt Flight Sim Labs A320 installiert haben, können Sie den Flugplan auch als Route exportieren.

Klicken Sie dazu einfach auf die Schaltfläche `Export as Route`.

Hinweis: Für den Export zu Flight Sim Labs wird eine Flugnummer benötigt. Diese kann bei den ***Flugplandetails*** eingegeben werden.

Export zu JeeHell Unternehmensroute

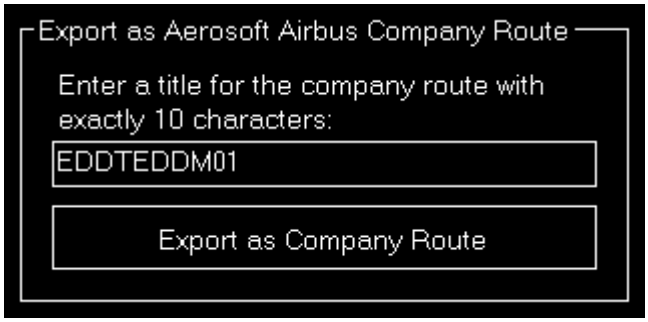


Wenn Sie ein JeeHell installiert haben, können Sie den Flugplan auch als JeeHell Unternehmensroute exportieren.

Geben Sie einfach einen Titel der Unternehmensroute mit genau 10 Zeichen ein und klicken dann auf die Schaltfläche `Export as Company Route`.

Hinweis: Nach einem erfolgreichen Export versucht FS-FlightControl automatisch eine Aktualisierung der Unternehmensroute in JeeHell zu erzwingen. Falls FS-FlightControl nicht auf demselben Computer wie der JeeHell-Server läuft, stellen Sie bitte sicher, dass WideFMGS gestartet ist.

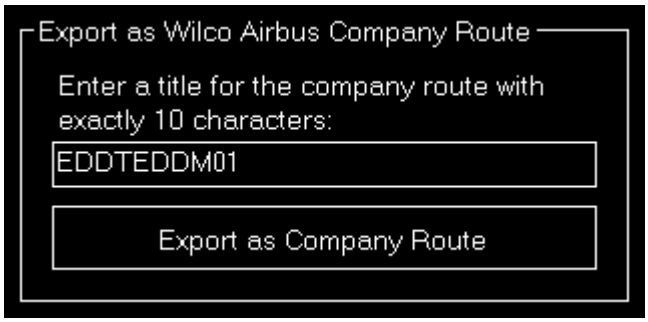
Export als Aerosoft Airbus Unternehmensroute



Wenn Sie ein Aerosoft-Airbus-Produkt installiert haben, können Sie den Flugplan auch als Aerosoft Airbus Unternehmensroute exportieren.

Geben Sie einfach einen Titel der Unternehmensroute mit genau 10 Zeichen an und klicken Sie auf die Schaltfläche `Export as Company Route`.

Export als Wilco Airbus Unternehmensroute



Wenn Sie ein Wilco-/FeelThere-Airbus-Produkt installiert haben, können Sie den Flugplan auch als Wilco Airbus Unternehmensroute exportieren.

Geben Sie einfach einen Titel der Unternehmensroute mit genau 10 Zeichen an und klicken Sie auf die Schaltfläche `Export as Company Route`.

Hinweis: Da Wilco die Unternehmensroutendaten in einem Verzeichnis abspeichert, das Administratorrechte für den Schreibzugriff erfordert, müssen Sie FS-FlightControl als Administrator starten, um einen Flugplan als Wilco Airbus Unternehmensroute exportieren zu können.

Export to AST A320 MCDU



Wenn Sie das Produkt von AirSimTech (AST) installiert haben, können Sie den Flugplan auch direkt zu der MCDU exportieren.

Klicken Sie dazu einfach auf die Schaltfläche `Export to MCDU`.

FS-FlightControl Handbuch:
https://www.fs-flightcontrol.com/de/handbuch/

PDF erstellt am:
12.11.2026 03:56