FS-FlightControl

Handbuch

Instructor Operator Station
für Microsoft Flight Simulator, Prepar3D und X-Plane

FS-FlightControl · AB-Tools GmbH
E-mail: info@fs-flightcontrol.com · Internet: www.fs-flightcontrol.com
Marsstraße 78, 80335 München, Germany · Phone: +49 89 38898588 · Fax: +49 89 38898589
Bank Account: Grenke Bank AG · IBAN: DE 49 20130400 0060270139 · BIC: GREBDEH1XXX
Register: Amtsgericht München, HRB 202859 · Finance Office: München für Körperschaften · VAT ID DE273587389

Inhaltsverzeichnis

MOTION 1
Bewegungsplattform 1
Profile 1
Plattform-Status 1
Motor-Status 2
Control Loading 2
Profile 3
Hardware-Status 3
Simulator-Status 3
Bewegungsgerätestatus Pilot 3
Bewegungsgerätestatus Kopilot 4
Bewegungsgerätestatus Allgemein 4
Legende 4

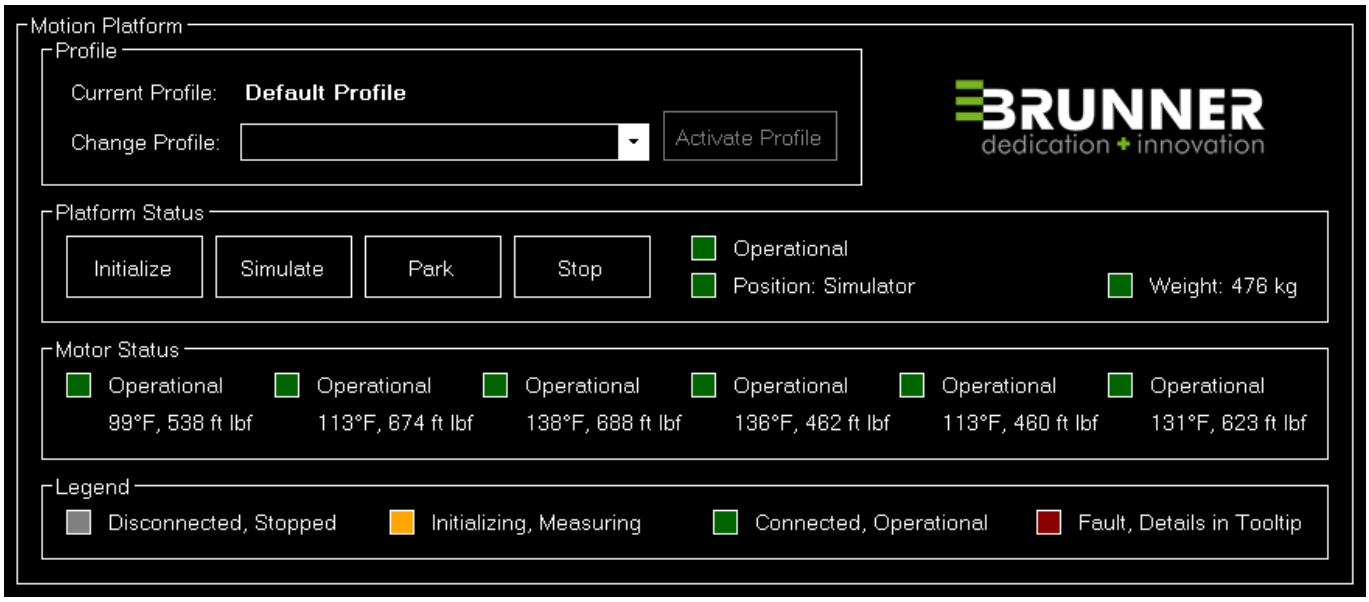
MOTION

Kontrollieren und überwachen Sie die Motion- sowie Control-Loading-Geräte von ***Brunner Elektronik***.

Dabei steuern Sie die von Brunner Elektronik mitgelieferte Software `CLS2Sim` fern, sodass alle alltäglichen Abläufe direkt aus FS-FlightControl heraus überwacht und gesteuert werden können.

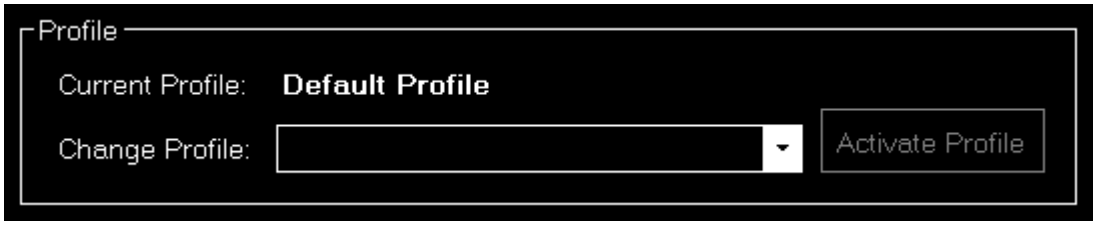
Lediglich für tiefgreifende Profiländerungen müssen Sie noch `CLS2Sim` direkt verwenden.

Bewegungsplattform



Der erste Bereich betrifft Ihre Bewegungsplattform.

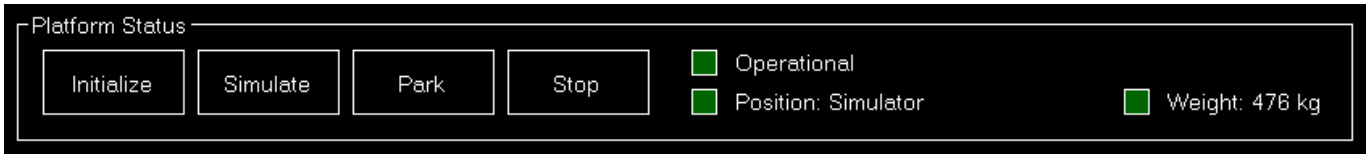
Profile



Zunächst wird das aktuell aktive Profil angezeigt.

Zusätzlich haben Sie hier die Möglichkeit ein andere Profil auszuwählen und es zu aktivieren.

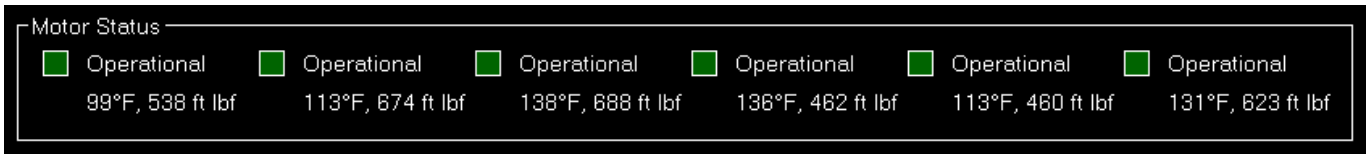
Plattform-Status



Der Plattform-Status zeigt, ob sie gerade betriebsbereit ist, sowie die aktuelle Position und Gewicht der Plattform.

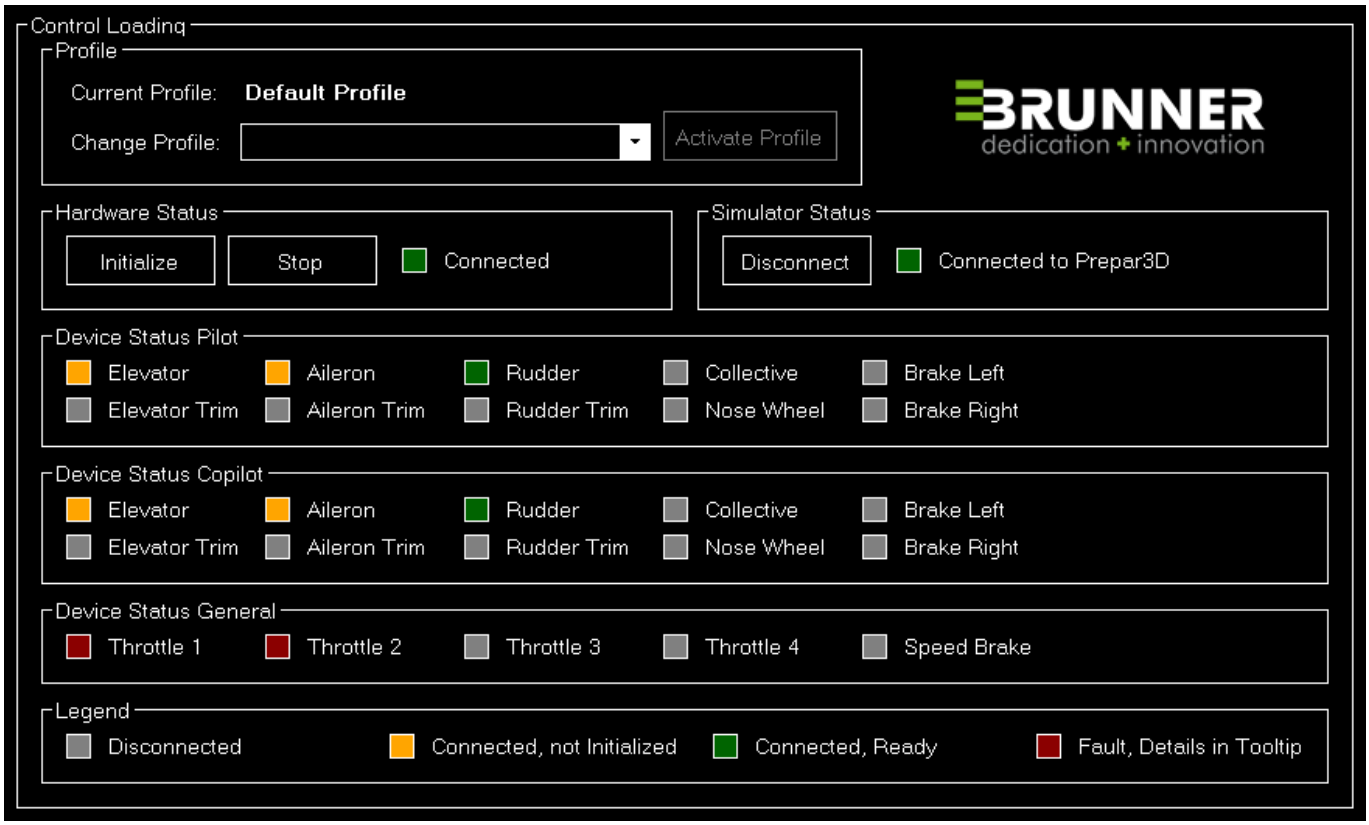
Sie können auch die Schaltflächen `Initialize`, `Simulate`, `Park` und `Stop` dazu verwenden, um entsprechende Aktionen bezüglich der Plattform auszulösen.

Motor-Status



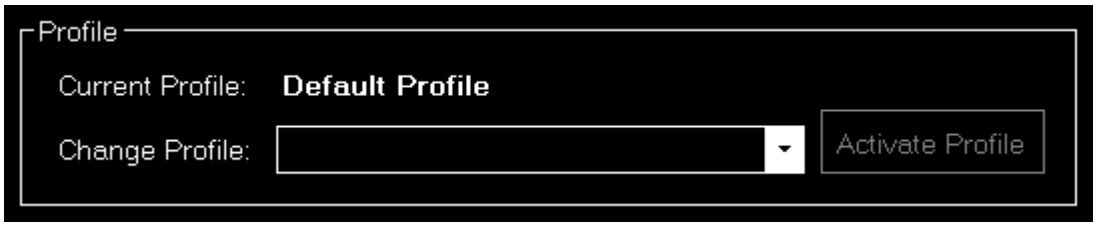
Der Motor-Status zeigt, ob der jeweilige Motor gerade betriebsbereit ist, sowie die aktuelle Temperatur und Kraft.

Control Loading



Der zweite Bereich betrifft Ihre Control-Loading-Geräte.

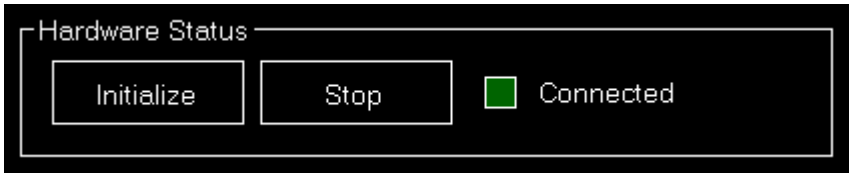
Profile



Zunächst wird das aktuell aktive Profil angezeigt.

Zusätzlich haben Sie hier die Möglichkeit ein andere Profil auszuwählen und es zu aktivieren.

Hardware-Status



Der Hardware-Status zeigt, ob `CLS2Sim` aktuell mit den Bewegungs- und Control-Loading-Geräten verbunden ist.

Wenn das der Fall ist können Sie die Schaltflächen `Initialize`, `Stop` und im Falle von aktuellen Problemen auch `Fault Reset` dazu verwenden, um entsprechende Aktionen bezüglich der Geräte auszulösen.

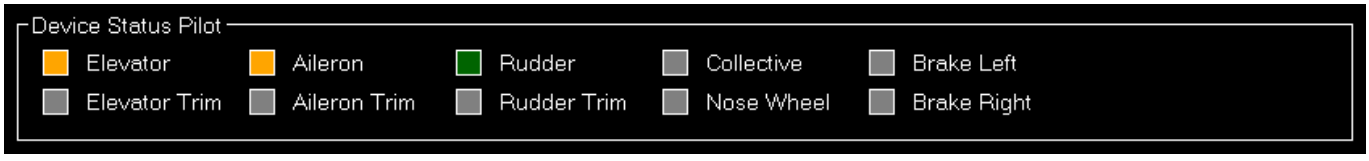
Simulator-Status



Der Simulator-Status zeigt, ob `CLS2Sim` aktuell mit einem Flugsimulator verbunden ist. Dies beinhaltet auch den Namen des Flugsimulators.

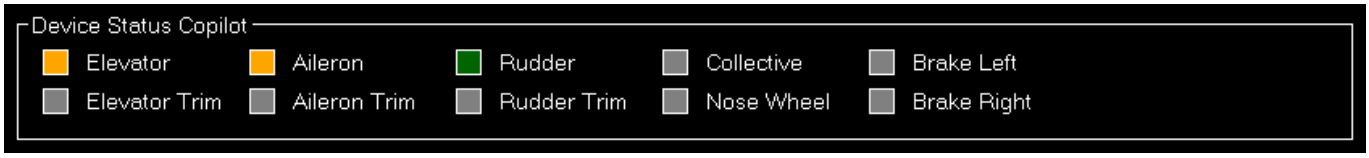
Sie können die Schaltfläche mit der Aufschrift `Connect` oder `Disconnect` entsprechend verwenden.

Bewegungsgerätestatus Pilot



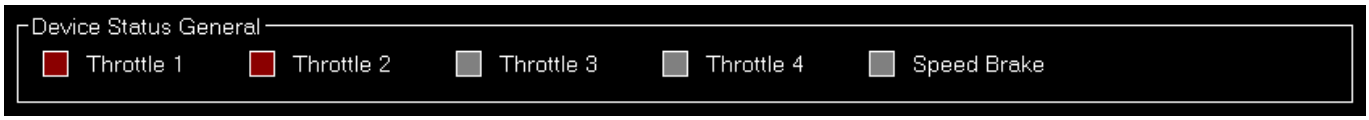
Hier sehen Sie den aktuellen Status aller Bewegungsgeräte, die zu der Pilotenposition gehören.

Bewegungsgerätestatus Kopilot



Hier sehen Sie den aktuellen Status aller Bewegungsgeräte, die zu der Kopilotenposition gehören.

Bewegungsgerätestatus Allgemein



Hier sehen Sie den aktuellen Status der verbleibenden Bewegungsgeräte, die keiner Pilotenposition zugeordnet sind.

Legende



Zu guter Letzt sehen Sie hier die Farblegende der Statusfarben.

FS-FlightControl Handbuch:
https://www.fs-flightcontrol.com/de/handbuch/

PDF erstellt am:
02.11.2026 05:10