



.....FS.....
FLIGHT
C O N T R O L
www.fs-flightcontrol.com

FS-FlightControl

Handbuch

Instructor Operator Station
für Microsoft Flight Simulator, Prepar3D und X-Plane



FS-FlightControl · AB-Tools GmbH

E-mail: info@fs-flightcontrol.com · Internet: www.fs-flightcontrol.com

Marsstraße 78, 80335 München, Germany · Phone: +49 89 38898588 · Fax: +49 89 38898589

Bank Account: Grenke Bank AG · IBAN: DE 49 20130400 0060270139 · BIC: GREBDEH1XXX

Register: Amtsgericht München, HRB 202859 · Finance Office: München für Körperschaften · VAT ID DE273587389

Inhaltsverzeichnis

MOTION	1
Bewegungsplattform	1
Profile	1
Plattform-Status	1
Motor-Status	2
Control Loading	2
Profile	3
Hardware-Status	3
Simulator-Status	3
Bewegungsgerätestatus Pilot	3
Bewegungsgerätestatus Kopilot	4
Bewegungsgerätestatus Allgemein	4
Legende	4

MOTION

Kontrollieren und überwachen Sie die Motion- sowie Control-Loading-Geräte von **Brunner Elektronik**.

Dabei steuern Sie die von Brunner Elektronik mitgelieferte Software CLS2Sim fern, sodass alle alltäglichen Abläufe direkt aus FS-FlightControl heraus überwacht und gesteuert werden können.

Lediglich für tiefgreifende Profiländerungen müssen Sie noch CLS2Sim direkt verwenden.

Bewegungsplattform



Der erste Bereich betrifft Ihre Bewegungsplattform.

Profile



Zunächst wird das aktuell aktive Profil angezeigt.

Zusätzlich haben Sie hier die Möglichkeit ein anderes Profil auszuwählen und es zu aktivieren.

Plattform-Status

Platform Status

Initialize	Simulate	Park	Stop	■ Operational	■ Position: Simulator	■ Weight: 476 kg
------------	----------	------	------	--	--	---

Der Plattform-Status zeigt, ob sie gerade betriebsbereit ist, sowie die aktuelle Position und Gewicht der Plattform.

Sie können auch die Schaltflächen Initialize, Simulate, Park und Stop dazu verwenden, um entsprechende Aktionen bezüglich der Plattform auszulösen.

Motor-Status

Motor Status

■ Operational 99°F, 538 ft lbf	■ Operational 113°F, 674 ft lbf	■ Operational 138°F, 688 ft lbf	■ Operational 136°F, 462 ft lbf	■ Operational 113°F, 460 ft lbf	■ Operational 131°F, 623 ft lbf
--	---	---	---	---	---

Der Motor-Status zeigt, ob der jeweilige Motor gerade betriebsbereit ist, sowie die aktuelle Temperatur und Kraft.

Control Loading

Control Loading

Profile

Current Profile: **Default Profile**

Change Profile: Activate Profile

BRUNNER
dedication + innovation

Hardware Status

Initialize	Stop	■ Connected
------------	------	--

Simulator Status

Disconnect	■ Connected to Prepar3D
------------	--

Device Status Pilot

■ Elevator ■ Elevator Trim	■ Aileron ■ Aileron Trim	■ Rudder ■ Rudder Trim	■ Collective ■ Nose Wheel	■ Brake Left ■ Brake Right
---	---	--	--	---

Device Status Copilot

■ Elevator ■ Elevator Trim	■ Aileron ■ Aileron Trim	■ Rudder ■ Rudder Trim	■ Collective ■ Nose Wheel	■ Brake Left ■ Brake Right
---	---	--	--	---

Device Status General

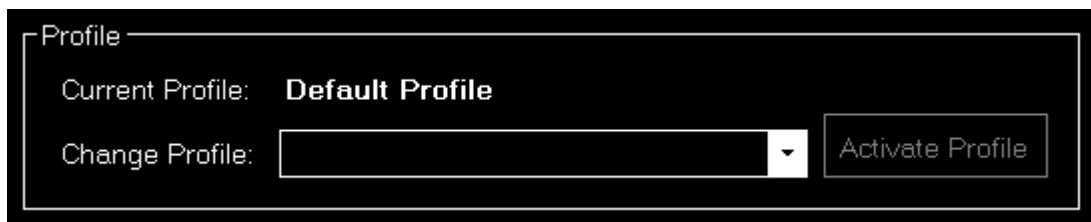
■ Throttle 1	■ Throttle 2	■ Throttle 3	■ Throttle 4	■ Speed Brake
---	---	---	---	--

Legend

■ Disconnected	■ Connected, not Initialized	■ Connected, Ready	■ Fault, Details in Tooltip
---	--	---	--

Der zweite Bereich betrifft Ihre Control-Loading-Geräte.

Profile



Zunächst wird das aktuell aktive Profil angezeigt.

Zusätzlich haben Sie hier die Möglichkeit ein anderes Profil auszuwählen und es zu aktivieren.

Hardware-Status



Der Hardware-Status zeigt, ob CLS2Sim aktuell mit den Bewegungs- und Control-Loading-Geräten verbunden ist.

Wenn das der Fall ist können Sie die Schaltflächen Initialize, Stop und im Falle von aktuellen Problemen auch Fault Reset dazu verwenden, um entsprechende Aktionen bezüglich der Geräte auszulösen.

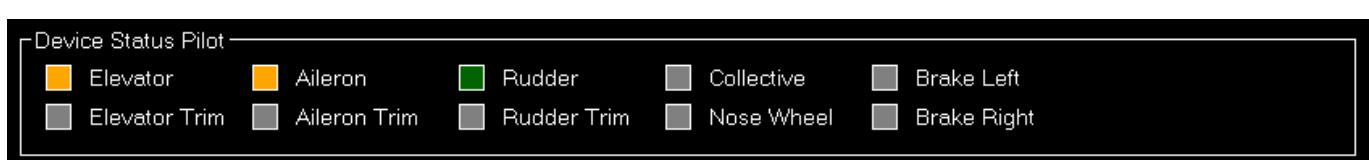
Simulator-Status



Der Simulator-Status zeigt, ob CLS2Sim aktuell mit einem Flugsimulator verbunden ist. Dies beinhaltet auch den Namen des Flugsimulators.

Sie können die Schaltfläche mit der Aufschrift Connect oder Disconnect entsprechend verwenden.

Bewegungsgerätestatus Pilot



Hier sehen Sie den aktuellen Status aller Bewegungsgeräte, die zu der Pilotenposition gehören.

Bewegungsgerätestatus Kopilot

Device Status Copilot							
█ Elevator	█ Aileron	█ Rudder	█ Collective	█ Brake Left			
█ Elevator Trim	█ Aileron Trim	█ Rudder Trim	█ Nose Wheel	█ Brake Right			

Hier sehen Sie den aktuellen Status aller Bewegungsgeräte, die zu der Kopilotenposition gehören.

Bewegungsgerätestatus Allgemein

Device Status General					
█ Throttle 1	█ Throttle 2	█ Throttle 3	█ Throttle 4	█ Speed Brake	

Hier sehen Sie den aktuellen Status der verbleibenden Bewegungsgeräte, die keiner Pilotenposition zugeordnet sind.

Legende

Legend			
█ Disconnected	█ Connected, not Initialized	█ Connected, Ready	█ Fault, Details in Tooltip

Zu guter Letzt sehen Sie hier die Farblegende der Statusfarben.

FS-FlightControl Handbuch:
<https://www.fs-flightcontrol.com/de/handbuch/>



PDF erstellt am:
31.01.2026 07:19