



FS  
**FLIGHT**  
CONTROL  
[www.fs-flightcontrol.com](http://www.fs-flightcontrol.com)

# FS-FlightControl

## Handbuch

### **Instructor Operator Station**

für Microsoft Flight Simulator, Prepar3D und X-Plane



**FS-FlightControl · AB-Tools GmbH**

E-mail: [info@fs-flightcontrol.com](mailto:info@fs-flightcontrol.com) · Internet: [www.fs-flightcontrol.com](http://www.fs-flightcontrol.com)

Marsstraße 78, 80335 München, Germany · Phone: +49 89 38898588 · Fax: +49 89 38898589

Bank Account: Grenke Bank AG · IBAN: DE 49 20130400 0060270139 · BIC: GREBDEH1XXX

Register: Amtsgericht München, HRB 202859 · Finance Office: München für Körperschaften · VAT ID DE273587389

# Inhaltsverzeichnis

<b>POSITION</b>	1
<b>Flughafenauswahl</b>	1
Direkt über einen ICAO-Code	1
Suche über Land und Stadt	1
<b>Rollbahnen und Hubschrauberlandeplätze</b>	1
Rollbahn-/Hubschrauberlandeplatz-Information	2
Anflug-Training	2
Hubschrauberlandeplätze	3
SID- und STAR-Wegpunkte	4
Luftübungen	5
Benutzerdefinierte Position	5
Vom Rollbahn-Landepunkt	5
Zu Koordinaten	6
<b>Gate oder Parkposition</b>	6
<b>Optionen</b>	7
<b>Benutzerdefinierte Flugsituationen</b>	7
Neue Flugsituation erstellen	8

## POSITION

Positionieren Sie Ihr Fluggerät auf einen Anflug, an einen Rollbahn-Startpunkt, auf einen Hubschrauberlandeplatz, an ein Gate oder Parkposition oder eine andere benutzerdefinierte Position.

## Flughafenauswahl

Es gibt zwei Möglichkeiten einen Flughafen auszuwählen.

### Direkt über einen ICAO-Code

The image shows a dark-themed user interface for selecting an airport. On the left, the text 'Airport ICAO:' is displayed in a light blue font. To its right is a white rectangular text input field. Further to the right is a rectangular button with a dark background and the word 'Random' written in a light blue font.

Geben Sie einfach den ICAO-Code des Flughafens in das entsprechende Feld ein und der Flughafen wird sofort geladen.

Alternativ können Sie mittels der Schaltfläche Random auch einen zufälligen Flughafen auswählen.

### Suche über Land und Stadt



Sollten Sie den ICAO-Code des Flughafens nicht wissen, können Sie den Flughafen auch basierend auf dem Land und der nächsten größeren Stadt, zu der der Flughafen gehört, auswählen: Wählen Sie einfach zunächst das Land, dann die Stadt und schließlich den Flughafen aus der Liste.

## Rollbahnen und Hubschrauberlandeplätze

Runways and Helipads

08R (ILS)

26L (ILS)

08L (ILS)

26R (ILS)

Heli

Runway Information - Type of Surface: **Concrete**

Length: **13,097 ft** Altitude: **1,487 ft** Heading: **81°** ILS Frequency: **109.30 MHz**


Approach Training

SID, STAR Waypoints


Airwork

Custom Location


Approach Training




Downwind Left  
4 NM, Back 1 NM




Take Off




Downwind Right  
4 NM, Back 1 NM




Vectors Left  
2 NM, Final 6 NM




3 NM Final




Vectors Right  
2 NM, Final 6 NM



Base Left  
4 NM, Final 6 NM



8 NM Final



Base Right  
4 NM, Final 6 NM

Show Airport on Map

Show Airport METAR

Hier können Sie auswählen auf welche Rollbahn und Hubschrauberlandeplatz Ihr Fluggerät gesetzt werden soll.

## Rollbahn-/Hubschrauberlandeplatz-Information


Runway Information - Type of Surface: **Concrete**

Length: **13,097 ft** Altitude: **1,487 ft** Heading: **81°** ILS Frequency: **109.30 MHz**

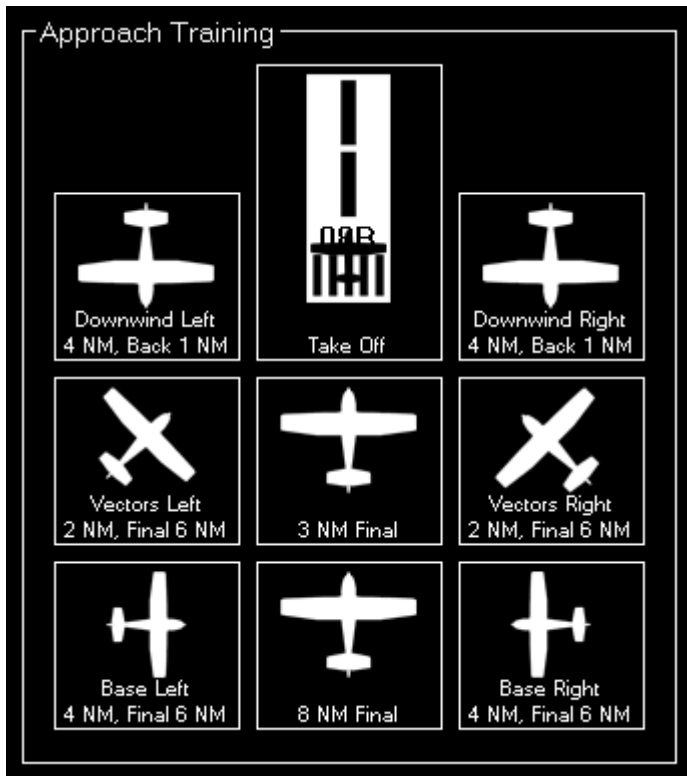
Nachdem eine Rollbahn ausgewählt wurde, werden weitere Informationen über diese Rollbahn angezeigt.

Die Information über einen Hubschrauberlandeplatz wird erst angezeigt, nachdem Sie einen davon ausgewählt haben.

## Anflug-Training

 Hinweis: Diese Auswahl steht nur zur Verfügung, wenn Sie eine Rollbahn ausgewählt haben.

FS-FlightControl Handbuch: <https://www.fs-flightcontrol.com/de/handbuch/>



Um ein Anflug-Training zu starten, klicken Sie einfach auf eine der Schaltflächen, damit Ihr Fluggerät auf die entsprechende Position gesetzt wird.

Wenn die Landebahn über ILS verfügt, wird die richtige Höhe über dem Boden mittels des Landebahn-spezifischen Gleitpfadwinkels ausgerechnet. Ansonsten wird der Standard von 3° verwendet.

Alle Parameter wie Entfernung zum Landepunkt für die beiden Final-Positionen, die Entfernung der Base-Positionen oder die Höhe über dem Boden für die Downwind-Positionen, können im Modul **Einstellungen** festgelegt werden.

## Hubschrauberlandeplätze

 Hinweis: Diese Auswahl steht nur zur Verfügung, wenn Sie Heli ausgewählt haben.



Klicken Sie auf einen der Hubschrauberlandeplatz-Schaltflächen, um den Hubschrauber auf diesen Landeplatz zu setzen.

## SID- und STAR-Wegpunkte

SID and STAR Waypoints

Procedure Type:

☒ Standard Instrument Departure (SID)
 ☐ Standard Terminal Arrival Route (STAR)
 ☐ Approach Transition (APPTR)
 ☐ Final Approach (FINAL)

Procedure Ident:

ALG2E.08R.ALG  
 ANKE9E.08R.ANKER  
 BIBA2E.08R.BIBAG  
 EVIV3E.08R.EVIVA  
 GIVM5E.08R.GIVMI  
 INPU2E.08R.INPUD  
 KIRD2E.08R.KIRDI  
 MERS1P.08R.MERSI

^  
=  
▼

Sie können Ihr Fluggerät direkt auf einen Wegpunkt einer Standard Instrument Departure (SID) oder Standard Terminal Arrival Route (STAR) setzen.

Wählen Sie zunächst den gewünschten Verfahrenstyp - SID oder STAR - aus und dann die Verfahrensidentifikationsbezeichnung. Nun können Sie einen Wegpunkt des gewählten Verfahrens selektieren.

SID and STAR Waypoints

Procedure Type:

☒ Standard Instrument Departure (SID)
 ☐ Standard Terminal Arrival Route (STAR)
 ☐ Approach Transition (APPTR)
 ☐ Final Approach (FINAL)

Procedure Ident:


BIBA2E.08R.BIBAG

Waypoint Ident:

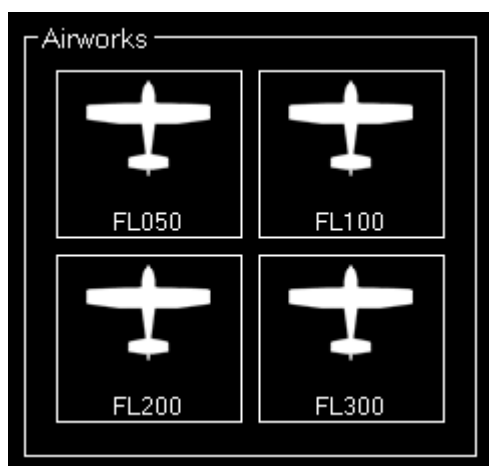
RATGI

Move Aircraft to Waypoint

Klicken Sie nun auf die Schaltfläche **Move Aircraft to Waypoint** um die Flugzeugposition entsprechend zu ändern.

 **Hinweis:** Das Flugzeug wird automatisch so gesetzt, dass dessen Kurs in die Richtung des nächsten Wegpunktes des Verfahrens zeigt.

## Luftübungen



Wählen Sie eine von vier voreingestellten Flugflächen, um Ihre Luftübung zu starten.

Selbstverständlich können auch diese Höheneinstellungen sehr einfach im Modul **Einstellungen** verändert werden.

## Benutzerdefinierte Position

The image shows a 'Custom Location' settings screen with a dark background and white text. At the top, there are two input fields: 'Altitude:' with the value '5000' and the unit 'ft', and 'Heading:' with the value '220' and the unit '°'. Below these are two radio button options. The first option, 'From Runway Landing Point', is selected with a white dot. It has two sub-inputs: 'Angle:' with the value '60' and unit '°', and 'Distance:' with the value '3' and unit 'NM'. The second option, 'At Coordinates', is unselected. It has two rows of inputs: 'Latitude:' with values '48', 'N', '21', and '13.62' (with a degree symbol), and 'Longitude:' with values '11', 'E', '47', and '9.91' (with a degree symbol). At the bottom of the form is a large button labeled 'Set Custom Location'.

Wenn Sie Ihr Fluggerät auf eine vollständig benutzerdefinierte Position setzen möchten, ist dieser Bereich der Richtige für Sie.

Geben Sie dazu zunächst die gewünschte Flughöhe (über MSL) und den Kurs des Fluggerätes ein. Dann können Sie aus zwei Möglichkeiten die Position festzulegen wählen:

### Vom Rollbahn-Landepunkt

From Runway Landing Point

Angle:  °

Distance:  NM

Mit dieser Option wird das Fluggerät eine festlegbare Entfernung vom Rollbahn-Landepunkt in die angegebene Richtung verschoben.

### Zu Koordinaten

At Coordinates

Latitude:    '  "

Longitude:    '  "

Oder Sie geben die exakten geografischen Koordinaten manuell ein, wo das Fluggerät platziert werden soll.

Die Felder sind dabei mit den Koordinaten des aktuell geladenen Flughafens vorausgefüllt.

## Gate oder Parkposition

Gate or Parking

Type:

- Fuel
- Gate Heavy
- Gate Medium
- Gate Small
- Ramp Cargo
- Ramp General Aviation Large
- Ramp General Aviation Medium
- Ramp General Aviation Small

Sie können Ihr Fluggerät auch an ein Gate oder eine Parkposition setzen.

Wählen Sie hierzu zunächst den Typ und dann das jeweilige Gate beziehungsweise die Parkposition aus.

Gate or Parking

Type: **Gate Medium**

Gate or Parking: **Gate 102**

**Move Aircraft to Gate or Parking**

Nun können Sie auf die Schaltfläche **Move Aircraft to Gate or Parking** klicken, um die



Position des Fluggerätes schließlich zu verändern.

## Optionen

Options


IAS: 150 kt    ☒ Set Gear: ☒ Down    ☐ Override Altitude:    Set: ☒ HDG    ☒ CRS

Pitch: 0 °    ☒ Set Flaps: 0°    0 ft MSL    ☒ ILS Frequency

Hier finden Sie verschiedene Optionen wie Geschwindigkeit und Fahrwerk-/Klappenstatus, die verwendet werden, wenn Ihr Fluggerät platziert wird.

Alle Optionen werden bei Veränderung gespeichert und können sogar Fluggerät-spezifisch festgelegt werden, wenn Flugzeugprofile im Modul **Einstellungen** aktiviert sind.

Verwenden Sie die Schaltfläche Show Airport on Map um auf das Modul **Karte (Map)** zu wechseln und die Karte auf den aktuellen Flughafen zu zentrieren.

 **Hinweis:** Wenn Sie das Fluggerät auf den Boden setzen lassen, wird das Fahrwerk immer ausgefahren und die ILS-Frequenz kann natürlich nur gesetzt werden, wenn die Landebahn auch über ILS verfügt.

## Benutzerdefinierte Flugsituationen

Flight Situation Presets

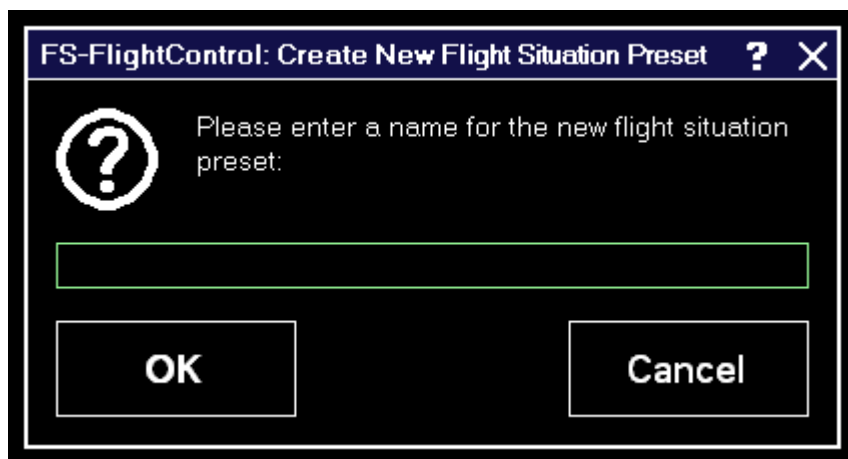
Approach EDDM 5 NM	Approach New York	SID KLAX HOLTZ9
STAR KJFK PARCH1	Take Off LA 25R	Take Off Tegel 26L
Back	Add	Next
Reset Current Flight Situation		

Hier können Sie die aktuelle Flugsituation samt Flugzeugposition, -höhe, -geschwindigkeit, -kurs sowie Pitch- und Quer-Neigung abspeichern.

Sollte es mehr als 6 abgespeicherte Flugsituationen geben, können Sie mittels der Schaltflächen Back und Next vor und zurück blättern.

Klicken Sie auf die Schaltfläche Add, um eine neue Flugsituation zu erstellen oder klicken Sie auf eine existierende, um diese an den Flugsimulator zu senden.

## Neue Flugsituation erstellen



Wenn Sie eine neue Flugsituation erstellen, werden Sie mit diesem Dialog zu Eingabe eines Namens aufgefordert.

### **FS-FlightControl Handbuch:**

**<https://www.fs-flightcontrol.com/de/handbuch/>**



### **PDF erstellt am:**

31.01.2026 06:49