FS-FlightControl

Handbuch

Instructor Operator Station
für Microsoft Flight Simulator, Prepar3D und X-Plane

FS-FlightControl · AB-Tools GmbH
E-mail: info@fs-flightcontrol.com · Internet: www.fs-flightcontrol.com
Marsstraße 78, 80335 München, Germany · Phone: +49 89 38898588 · Fax: +49 89 38898589
Bank Account: Grenke Bank AG · IBAN: DE 49 20130400 0060270139 · BIC: GREBDEH1XXX
Register: Amtsgericht München, HRB 202859 · Finance Office: München für Körperschaften · VAT ID DE273587389

Inhaltsverzeichnis

POSITION 1
Flughafenauswahl 1
Direkt über einen ICAO-Code 1
Suche nach Flughafen 1
Airport-Information 1
Rollbahnen und Hubschrauberlandeplätze 1
Rollbahn-/Hubschrauberlandeplatz-Information 2
Anflug-Training 3
Hubschrauberlandeplätze 3
SID- und STAR-Wegpunkte 4
Luftübungen 5
Benutzerdefinierte Position 5
Vom Rollbahn-Landepunkt 5
Zu Koordinaten 6
Aktionsschaltflächen 6
Gate oder Parkposition 6
Optionen 7
Benutzerdefinierte Flugsituationen 7
Neue Flugsituation erstellen 8
Pop-Up Menu 8
Flugsituation umbenennen 9

POSITION

Positionieren Sie Ihr Fluggerät auf einen Anflug, an einen Rollbahn-Startpunkt, auf einen Hubschrauberlandeplatz, an ein Gate oder Parkposition oder eine andere benutzerdefinierte Position.

Flughafenauswahl

Es gibt zwei Möglichkeiten einen Flughafen auszuwählen.

Direkt über einen ICAO-Code



Geben Sie einfach den ICAO-Code des Flughafens in das entsprechende Feld ein und der Flughafen wird sofort geladen.

Alternativ können Sie mittels der Schaltfläche Random auch einen zufälligen Flughafen auswählen.

Suche nach Flughafen



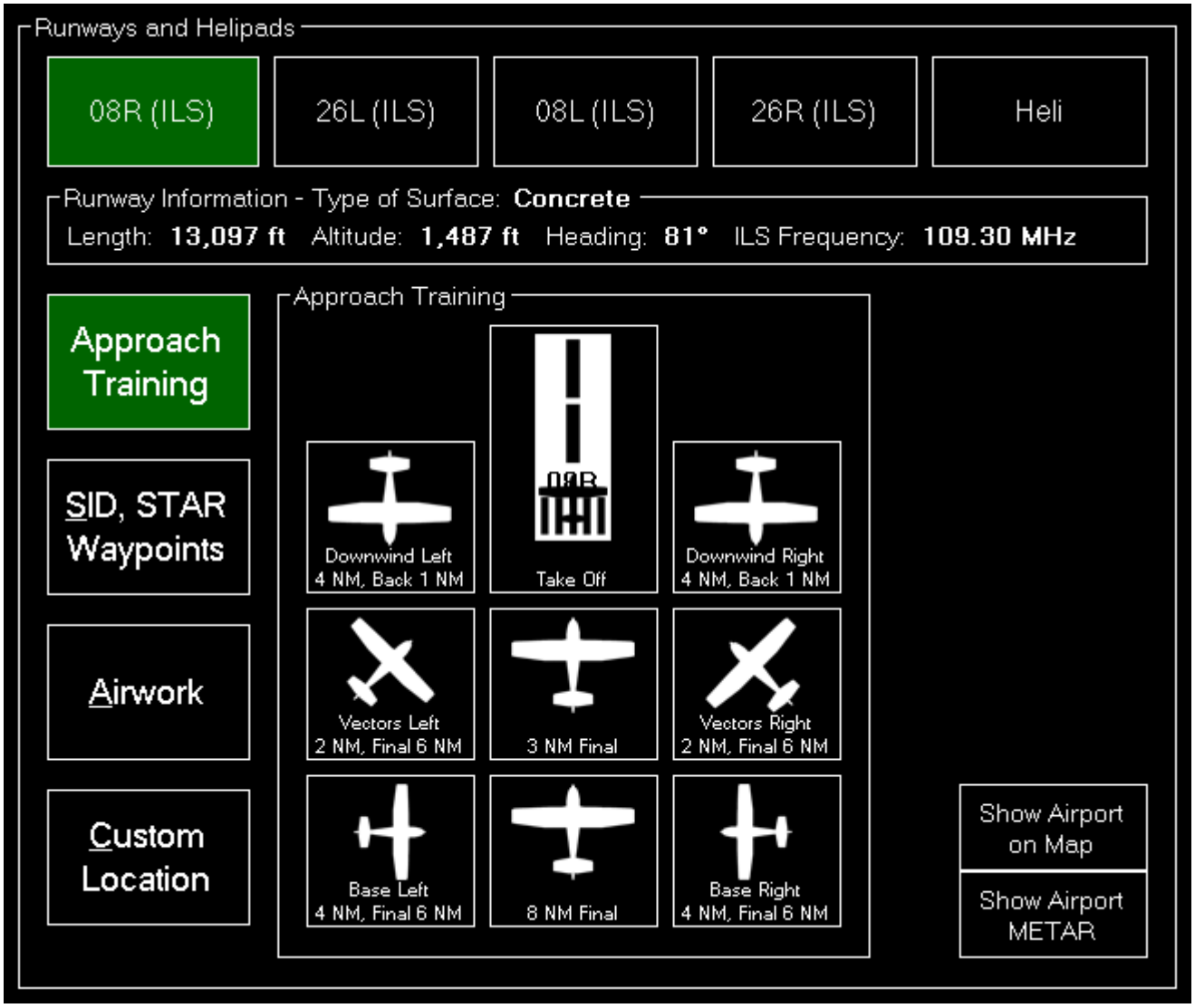
Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um den Dialog ***Flughafen wählen*** zu öffnen.

Airport-Information



Hier sehen Sie den Namen, das Land sowie die Stadt des aktuell ausgewählten Flughafens.

Rollbahnen und Hubschrauberlandeplätze



Hier können Sie auswählen auf welche Rollbahn und Hubschrauberlandeplatz Ihr Fluggerät gesetzt werden soll.

Hinweis: Auf diese Auswahl kann auch direkt über das Tastenkürzel N zugegriffen werden.

Rollbahn-/Hubschrauberlandeplatz-Information

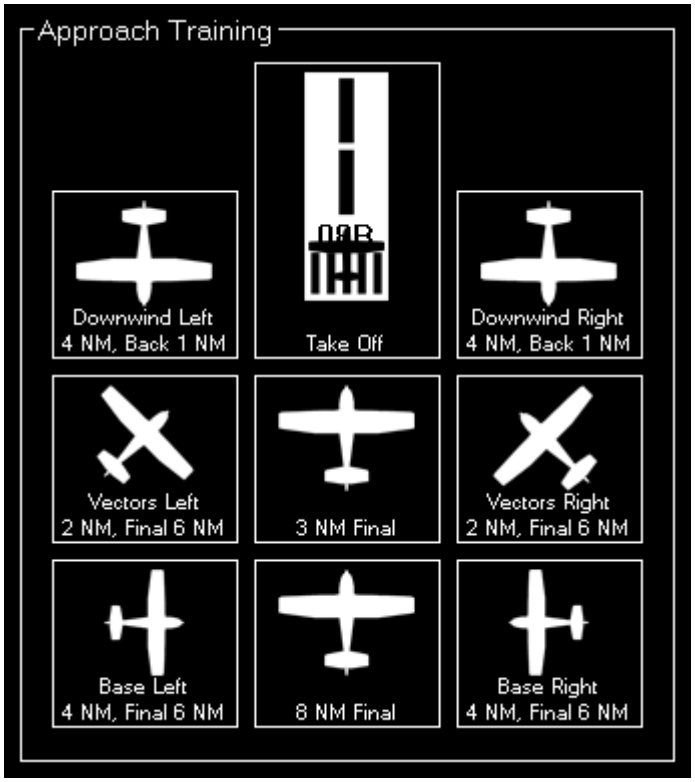


Nachdem eine Rollbahn ausgewählt wurde, werden weitere Informationen über diese Rollbahn angezeigt.

Die Information über einen Hubschrauberlandeplatz wird erst angezeigt, nachdem Sie einen davon ausgewählt haben.

Anflug-Training

Hinweis: Diese Auswahl steht nur zur Verfügung, wenn Sie eine Rollbahn ausgewählt haben.



Um ein Anflug-Training zu starten, klicken Sie einfach auf eine der Schaltflächen, damit Ihr Fluggerät auf die entsprechende Position gesetzt wird.

Wenn die Landebahn über ILS verfügt, wird die richtige Höhe über dem Boden mittels des Landebahn-spezifischen Gleitpfadwinkels ausgerechnet. Ansonsten wird der Standard von 3° verwendet.

Alle Parameter wie Entfernung zum Landepunkt für die beiden `Final`-Positionen, die Entfernung der `Base`-Positionen oder die Höhe über dem Boden für die `Downwind`-Positionen, können im Modul ***Einstellungen*** festgelegt werden.

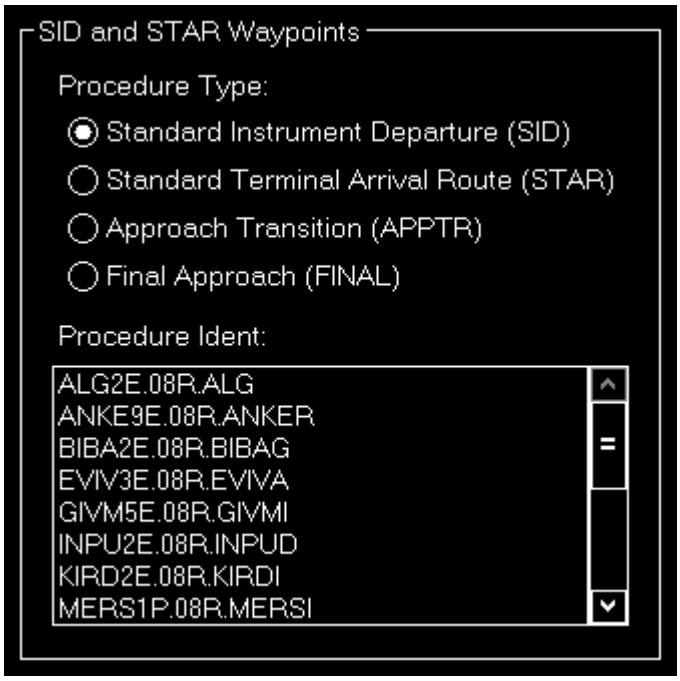
Hubschrauberlandeplätze

Hinweis: Diese Auswahl steht nur zur Verfügung, wenn Sie `Heli` ausgewählt haben.



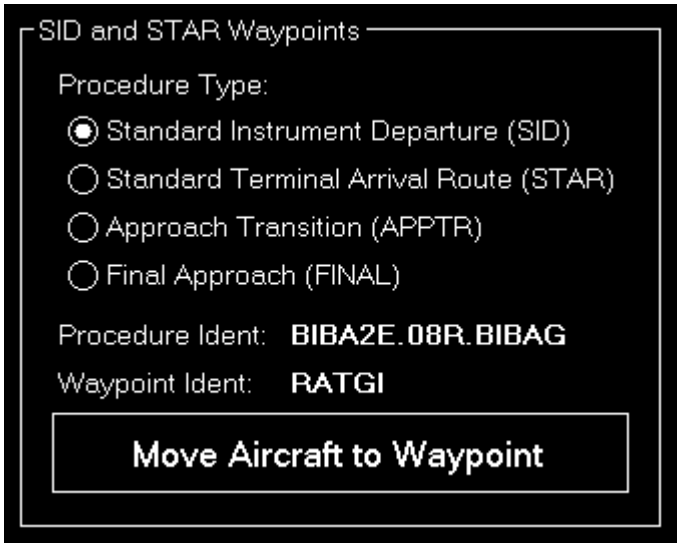
Klicken Sie auf eine der Hubschrauberlandeplatz-Schaltflächen, um den Hubschrauber auf diesen Landeplatz zu setzen.

SID- und STAR-Wegpunkte



Sie können Ihr Fluggerät direkt auf einen Wegpunkt einer Standard Instrument Departure (SID) oder Standard Terminal Arrival Route (STAR) setzen.

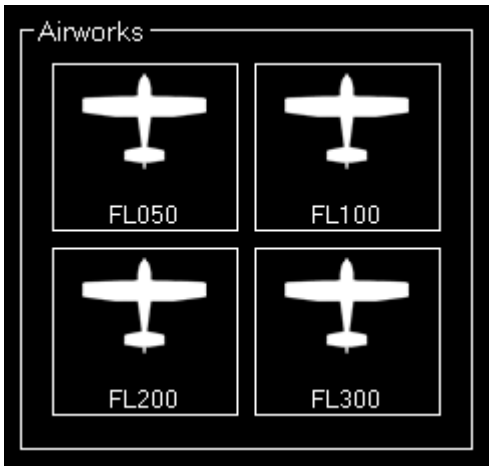
Wählen Sie zunächst den gewünschten Verfahrenstyp - SID oder STAR - aus und dann die Verfahrensidentifikationsbezeichnung. Nun können Sie einen Wegpunkt des gewählten Verfahrens selektieren.



Klicken Sie nun auf die Schaltfläche `Move Aircraft to Waypoint` um die Flugzeugposition entsprechend zu ändern.

Hinweis: Das Flugzeug wird automatisch so gesetzt, dass dessen Kurs in die Richtung des nächsten Wegpunktes des Verfahrens zeigt.

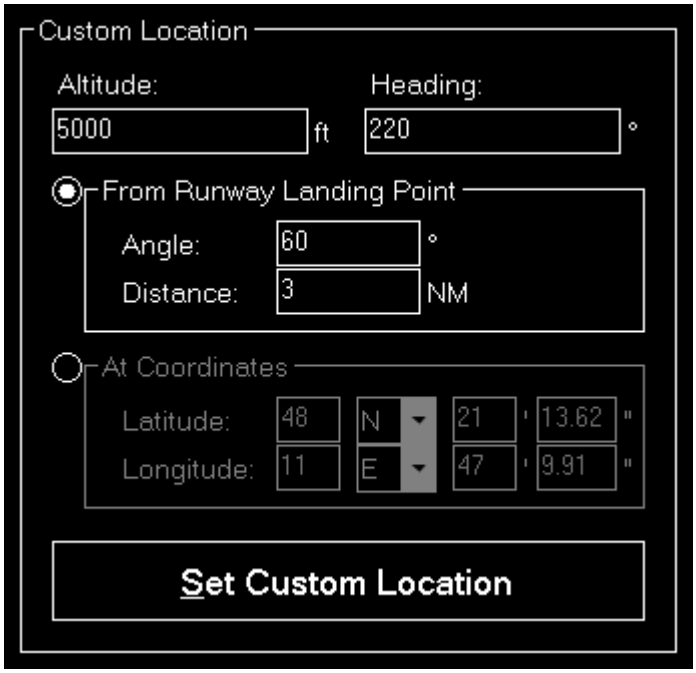
Luftübungen



Wählen Sie eine von vier voreingestellten Flugflächen, um Ihre Luftübung zu starten.

Selbstverständlich können auch diese Höheneinstellungen sehr einfach im Modul ***Einstellungen*** verändert werden.

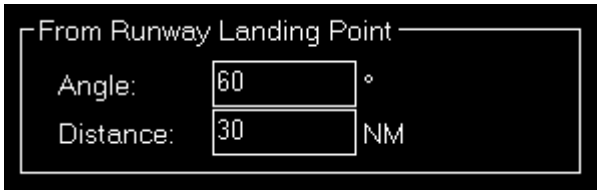
Benutzerdefinierte Position



Wenn Sie Ihr Fluggerät auf eine vollständig benutzerdefinierte Position setzen möchten, ist dieser Bereich der Richtige für Sie.

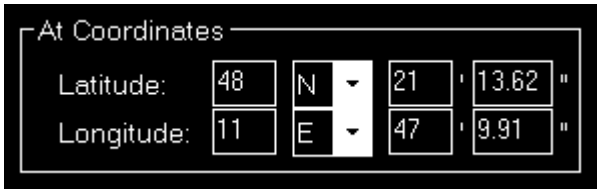
Geben Sie dazu zunächst die gewünschte Flughöhe (über MSL) und den Kurs des Fluggerätes ein. Dann können Sie aus zwei Möglichkeiten die Position festzulegen wählen:

Vom Rollbahn-Landepunkt



Mit dieser Option wird das Fluggerät eine festlegbare Entfernung vom Rollbahn-Landepunkt in die angegebene Richtung verschoben.

Zu Koordinaten



Oder Sie geben die exakten geografischen Koordinaten manuell ein, wo das Fluggerät platziert werden soll.

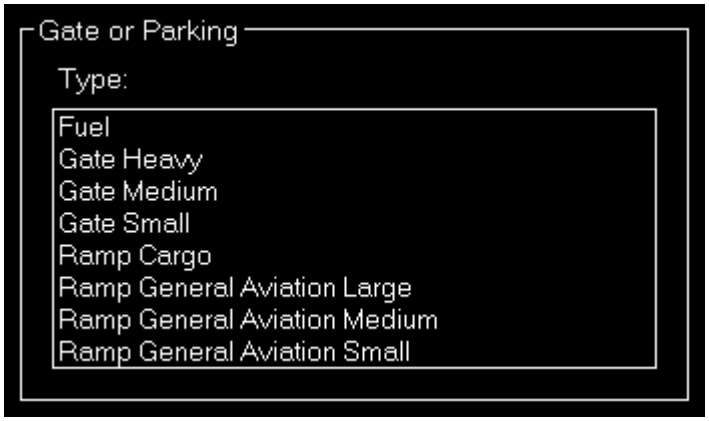
Die Felder sind dabei mit den Koordinaten des aktuell geladenen Flughafens vorausgefüllt.

Aktionsschaltflächen



Verwenden Sie die Schaltfläche `Show Airport on Map` um auf das Modul ***Karte (Map)*** zu wechseln und die Karte auf den aktuellen Flughafen zu zentrieren und die Schaltfläche `Show Airport METAR`, um die aktuellen Echtzeitwetter-Informationen für diesen Flughafen anzuzeigen.

Gate oder Parkposition



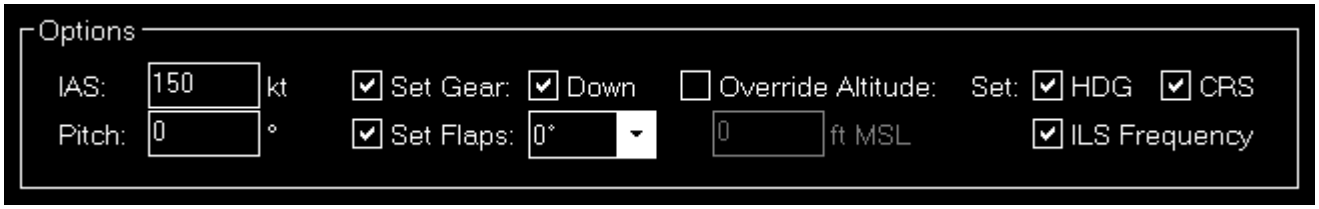
Sie können Ihr Fluggerät auch an ein Gate oder eine Parkposition setzen.

Wählen Sie hierzu zunächst den Typ und dann das jeweilige Gate beziehungsweise die Parkposition aus.



Nun können Sie auf die Schaltfläche `Move Aircraft to Gate or Parking` klicken, um die Position des Fluggerätes schließlich zu verändern.

Optionen



Hier finden Sie verschiedene Optionen wie Geschwindigkeit und Fahrwerk-/Klappenstatus, die verwendet werden, wenn Ihr Fluggerät platziert wird.

Alle Optionen werden bei Veränderung gespeichert und können sogar Fluggerät-spezifisch festgelegt werden, wenn Flugzeugprofile im Modul ***Einstellungen*** aktiviert sind.

Hinweis: Wenn Sie das Fluggerät auf den Boden setzen lassen, wird das Fahrwerk immer ausgefahren und die ILS-Frequenz kann natürlich nur gesetzt werden, wenn die Landebahn auch über ILS verfügt.

Benutzerdefinierte Flugsituationen



Hier können Sie die aktuelle Flugsituation samt Flugzeugposition, -höhe, -geschwindigkeit, -kurs sowie Pitch- und Quer-Neigung abspeichern.

Sollte es mehr als 6 abgespeicherte Flugsituationen geben, können Sie mittels der Schaltflächen `Back` und `Next` vor und zurück blättern.

Klicken Sie auf die Schaltfläche `Add`, um eine neue Flugsituation zu erstellen oder klicken Sie auf eine existierende, um diese an den Flugsimulator zu senden.

Um den Simulator zurückzusetzen, verwenden Sie die Schaltfläche `Reset Current Flight Situation`.

Hinweis: Für X-Plane steht diese Funktion erst ab X-Plane-Version 11.10 zur Verfügung.

Neue Flugsituation erstellen



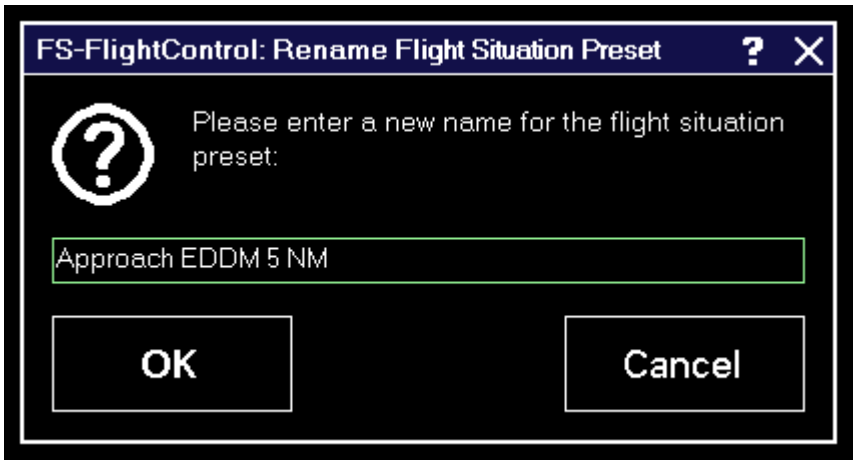
Wenn Sie eine neue Flugsituation erstellen, werden Sie mit diesem Dialog zur Eingabe eines Namens aufgefordert.

Pop-Up Menu



Nachdem Sie auf eine Flugsituation rechts geklickt (langer „Touch“) haben, wird dieses Pop-Up-Menü angezeigt, welches Ihnen ermöglicht eine bestehende Flugsituation umzubenennen oder wieder zu löschen.

Flugsituation umbenennen



Hier können Sie einer bestehenden Flugsituation einen neuen Namen zuweisen.

FS-FlightControl Handbuch:
https://www.fs-flightcontrol.com/de/handbuch/

PDF erstellt am:
10.11.2026 15:13