

# FS-FlightControl Handbuch

Instructor Operator Station

für Microsoft Flight Simulator, Prepar3D und X-Plane



**FS-FlightControl · AB-Tools GmbH** E-mail: info@fs-flightcontrol.com · Internet: www.fs-flightcontrol.com Marsstraße 78, 80335 München, Germany · Phone: +49 89 38898588 · Fax: +49 89 38898589 Bank Account: Grenke Bank AG · IBAN: DE 49 20130400 0060270139 · BIC: GREBDEH1XXX Register: Amtsgericht München, HRB 202859 · Finance Office: München für Körperschaften · VAT ID DE273587389

## Inhaltsverzeichnis

SIMCONNECT NETWORK WIZARD	. 1
Willkommensbildschirm	. 1
Einstellungen auf dem Flugsimulator-Computer	. 2
IP-Adresse auswählen	. 4
Netzwerkfreigabe erstellen	. 4
Computer wechseln	. 5
Einstellungen auf dem FS-FlightControl-Computer	. 6
Zugriff auf Netzwerkverzeichnis	. 6
Zugriff auf Netzwerkverzeichnis nicht möglich	. 7
Endebildschirm	. 7

### SIMCONNECT NETWORK WIZARD

Der SimConnect Netzwerk Wizard unterstützt Sie bei allen Konfigurationen, damit FS-FlightControl auf eine entfernte Flugsimulator-Installation zugreifen kann. Wenn Sie FS-FlightControl auf einem anderen Computer nutzen möchten als der Computer, auf dem Prepar3D, FS2020 oder FSX läuft, unterstützt Sie der SimConnect Netzwerk Wizard bei allen Konfigurationen, damit FS-FlightControl auf eine entfernte Flugsimulator-Installation zugreifen kann.

Hinweis: Dies ist lediglich für Prepar3D, FS2020 und FSX nötig, NICHT für X-Plane! Es ist nur erforderlich, wenn FS-FlightControl nicht auf dem Computer ausgeführt wird, auf dem auch Prepar3D, FS2020 oder FSX läuft.

Sie können den SimConnect Netzwerk Wizard in einem Unterverzeichnis von FS-FlightControl Ihres Windows Dokumente- oder Meine Dokumente-Verzeichnisses finden.

Bitte kopieren Sie zunächst alle Dateien des SimConnect Netzwerk Wizard auf den Computer, wo Prepar3D oder FSX installiert ist, und führen Sie dann SimConnectNetworkWizard.exe aus.

Um diesen Prozess für Sie so einfach wie möglich zu machen, haben wir ein YouTube Tutorial-Video dazu vorbereitet:

### Willkommensbildschirm

🛐 FS-FlightControl: SimConn	ect Network Wizard	_		×
N. S.	Welcome to the SimConnect Network Wizard. Thank you for choosing FS-FlightControl!			
W	This wizard will guide you through all SimConnect configurations needed to en FS-FlightControl to connect to a remote flight simulator computer.	nable		
	You will need to execute this tool first on the computer running flight simulator Prepar3D, FSX or FSW installed) and second on the computer in your networ want to run FS-FlightControl.	r (with 'k whe	re you	
FLIGHT CONTROL www.fs-flightcontrol.com	We detected following flight simulator version(s) on the current cor Please select the one you want to use with FS-FlightControl:	npute	er.	
	Prepar3D v4 Prepar3D v3 Flight Sim World (FSW) Flight Simulator X (FSX)			
Holp	C Deck	<u> </u>	Carr	
Teib		1	Land	el

Nachdem Sie den SimConnect Netzwerk Wizard gestartet haben, wird dieser Bildschirm angezeigt.

Sollten Sie mehr als eine kompatible Flugsimulatorsoftware installiert haben, wählen Sie bitte zunächst diejenige aus, die zusammen mit FS-FlightControl genutzt werden soll.

Dann klicken Sie bitte auf die Schaltfläche Next >.

### Einstellungen auf dem Flugsimulator-Computer

31.07.2025	01:22
------------	-------

🛐 FS-FlightControl: SimConnect Network Wizard	_		×
Step 1 of 3: Settings on Flight Simulator Computer		and the second	3
In this step we will check and update the flight simulator SimConnect settings.			
We detected following local IP address: 192.168.1.165			
Following connection port will be used: 2048 The default port is 2048.			
Update SimConnect Configuration File with These Settings Now Open Port in Windows Firewall			
<ul> <li>Skip this step (if you know how to do it yourself or want to copy the database manually)</li> <li>To build the FS-FlightControl database you will need access to at least (depending on your scene two folders over network:</li> <li>C:\Program Files\Lockheed Martin\Prepar3D v4\</li> <li>C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4\</li> <li>C:\Users\a-bre\Documents\Prepar3D v4 Files\</li> <li>C:\Users\a-bre\AppData\Roaming\Lockheed Martin\Prepar3D v4\</li> </ul>	ry import	s) thes	Э
Please create a network share for your whole hard drive: <u>Why whole hard drive?</u> Create Network Share for Hard Drive			
Help < Back	<u>N</u> ext >	Car	cel

Auf der nächsten Wizard-Seite, der erste Schritt des Einrichtungsprozesses, werden alle Einstellungen auf dem Flugsimulator-Computer erledigt.

Zunächst wird die lokale IP-Adresse, die für die Verbindung zum Flugsimulator-Computer genutzt wird, automatisch erkannt und angezeigt. Sollte mehr als eine IP-Adresse erkannt worden sein, wird die Abfrage **IP-Adresse auswählen** angezeigt.

Als nächstes wird der Port angezeigt, der für die Verbindung verwendet wird.

Standardmäßig wird der Port 2048 verwendet und muss im Normalfall auch nicht verändert werden. Sollte dieser Port auf Ihrem System aus irgendwelchen Gründen jedoch nicht verwendet werden können, kann er hier geändert werden.

Klicken Sie jetzt bitte auf die Schaltfläche Update SimConnect Configuration File with These Settings Now, um die SimConnect-Netzwerkeinstellungen abzuspeichern. Sollte die SimConnect-Konfigurationsdatei auf Ihrem Computer bereits vorhanden sein, werden weitere Einstellungen hinzugefügt, falls erforderlich.

Zusätzlich muss dieser Port in der Windows Firewall geöffnet werden. Daher klicken Sie bitte auf die Schaltfläche Open Port in Windows Firewall, auch wenn die Windows Firewall aktuell deaktiviert ist. Dadurch ist sichergestellt, dass immer noch alles funktioniert, wenn diese später aus irgendeinem Grund mal aktiviert werden sollte.

#### IP-Adresse auswählen

🛐 Select IP Address	×
We detected more than one local IP address.	
Please select the corect one that can be use to connect to this flight simulator computer:	d
192.168.1.165	
192.168.56.1	
OK	
ÖK	

Sollte mehr als eine IP-Adresse erkannt worden sein, wird dieser Dialog angezeigt, damit Sie eine davon auswählen können.

Hinweis: Nur in seltenen Fällen wird mehr als eine IP-Adresse erkannt. Somit sollte normalerweise alles automatisch laufen und Sie müssen nichts auswählen. Wird diese Abfrage jedoch angezeigt und Sie wissen nicht, welche die richtige ist, versuchen Sie es einfach mit einer davon. Sollte FS-FlightControl damit nicht verbinden können, lassen Sie den Wizard einfach nochmal laufen und ändern Sie die IP-Adresse.

#### Netzwerkfreigabe erstellen

Skip this step (if you know how to	do it yourself or want to copy the database manually)			
To build the FS-FlightControl databa two folders over network:	se you will need access to at least (depending on your scenery imports) these			
C:\Program Files\Lockheed Mar	tin\Prepar3D v4\			
C:\ProgramData\Lockheed Mart	C:\ProgramData\Lockheed Martin\Prepar3D v4\			
C:\Users\a-bre\Documents\Prepar3D v4 Files\				
C:\Users\a-bre\AppData\Roami	ng\Lockheed Martin\Prepar3D v4\			
Please create a network share for y	our whole hard drive: <u>Why whole hard drive?</u>			
	Create Network Share for Hard Drive			

Neben dem direkten Zugriff auf den Flugsimulator via SimConnect muss die FS-FlightControl-Datenbank, die alle Informationen über Flughäfen, Navigationshilfen und vieles mehr enthält, erstellt werden. Um diese erstellen zu können benötigt FS-FlightControl Zugriff auf die Flugsimulator-Verzeichnisse.

Dafür können Sie zudem eine Festplatten-Freigabe in diesem Wizard-Schritt erstellen, indem Sie auf die Schaltfläche Create Network Share for Hard Drive klicken.

Dies können Sie selbst auch manuell vornehmen (stellen Sie dabei bitte sicher, dass die Freigabe immer für die gesamte Festplatte, nicht nur einzelne Verzeichnis, erstellt wird). Für diesen Fall gibt es die Möglichkeit diesen Schritt der Konfiguration zu überspringen, obwohl wir empfehlen den Wizard die Netzwerkfreigabe automatisch erstellen zu lassen.

Hinweis: Sie fragen sich vielleicht, warum eine Netzwerkfreigabe für die gesamte Festplatte erstellt werden muss?

Der Grund dafür ist, dass je nach Definition der Scenery-Imports in Ihrer Scenery-Konfigurationsdatei es recht wahrscheinlich ist, dass ein Zugriff zu (vielen) weiteren Verzeichnissen nötig ist als nur den beiden, die auf diesem Bildschirm erwähnt werden.

### **Computer wechseln**

🛐 FS-FlightControl: SimConnect Network Wizard	- 🗆 X
Step 2 of 3: Change Computer	Ś
All settings on the flight simulator computer are done.	
Please close this wizard now and copy all wizard files (file names start with "SimConnectNetworkWizard") to your computer where FS-FlightControl sh	h nould be used:
Close Wizard Now	
IMPORTANT: Copy all wizard files back to your FS-FlightControl Then restart this wizard on your FS-FlightControl computer.	l computer!
Help	< <u>B</u> ack <u>N</u> ext> Cancel

Nun ist auf dem Flugsimulator-Computer alles erledigt und daher ist es jetzt an der Zeit sich dem Computer zuzuwenden, auf dem FS-FlightControl laufen soll.

Hierzu schließen Sie jetzt bitte den Wizard, kopieren alle Wizard-Dateien (die Dateinamen beginnen mit SimConnectNetworkWizard) auf den Computer, auf dem FS-FlightControl laufen soll, und starten den Wizard dort erneut.

Hinweis: Es ist wichtig, dass sie sämtliche Wizard-Dateien auf den anderen Computer kopieren, da diese geändert wurden und die Verbindungsinformationen enthalten, die für die Einstellungen am FS-FlightControl-Computer benötigt werden.

### Einstellungen auf dem FS-FlightControl-Computer

🜠 FS-FlightControl: SimConnect Network Wizard —	
Step 3 of 3: Settings on FS-FlightControl Computer	3
We have successfully updated the SimConnect network configuration on the flight simulator computer.	
Now the only thing left is the remote flight simulator folder access.	
Skip this step (if you know how to do it yourself or want to copy the database manually) Remote flight simulator folder access status: Access failed.	
Access does not work?     Open Windows Explorer at the       Click here for help!     "Network" Location	
Search for this computer name in the opened Windows Explorer window: DESKTOP-39PFDAE	
Then double-click on this name and in case Windows Explorer asks you for credentials, please enter them accordingly. <b>IMPORTANT: Check "Remember my credentials"</b> .	
Help <a>Eack Next&gt;</a>	Cancel

Nachdem Sie den Wizard auf Ihrem FS-FlightControl-Computer gestartet haben, wird direkt dieser Bildschirm angezeigt. Hier wird die Konfiguration auf dem FS-FlightControl-Computer vorgenommen.

### Zugriff auf Netzwerkverzeichnis

Skip this step (if you know how to do it yourself or want to copy the database manually)				
Remote flight simulator fo	Ider access status: Access failed.			
	Open Windows Explorer at the "Network" Location			
Search for this computer name in the opened Windows Explorer window: HostName				
Then double-click on this name and in case Windows Explorer asks you for credentials, please enter them accordingly. <b>IMPORTANT: Check "Remember my credentials"</b> .				

Wie bereits weiter oben beschrieben wird für die Erstellung der FS-FlightControl-Datenbank ein Verzeichniszugriff auf den Flugsimulator-Computer benötigt. Wenn Sie den Schritt Netzwerkfreigabe erstellen nicht übersprungen haben, können Sie damit nun sicherstellen, dass der Netzwerkzugriff funktioniert.

Um das zu überprüfen, klicken Sie bitte auf die Schaltfläche Open Windows Explorer at the "Network" Location und suchen Sie den Computer-Namen wie er auf dieser Wizard-Seite angezeigt wird.

Dann klicken Sie bitte doppelt auf diesen Computer-Namen, um darauf zuzugreifen, und bei einer Nachfrage des Windows Explorers nach den Zugangsdaten geben Sie diese bitte entsprechend ein.

Hinweis: Es ist wichtig, dass Sie das Kontrollkästchen Anmeldedaten speichern aktivieren, da FS-FlightControl ansonsten keinen Zugriff auf die Netzwerkverzeichnisse haben wird.

Nachdem der Netzwerkverzeichniszugriff verifiziert wurde, sollte sich der angezeigte Zugriffsstatus auf Access successful. verändern und Sie können auf die Schaltfläche Next > klicken.

#### Zugriff auf Netzwerkverzeichnis nicht möglich

Sollte der Zugriff auf das Netzwerkverzeichnis aus irgendeinem Grund nicht möglich sein, stellt das auch kein Problem dar.

Der Zugriff auf das Netzwerkverzeichnis ist lediglich einmalig für die Erstellung der FS-FlightControl-Datenbank nötig und wird danach nicht mehr benötigt.

Daher können Sie das Problem einfach dadurch umgehen, dass Sie die FS-FlightControl-Datenbank auf dem Computer bauen lassen, auf welchem auch der Flugsimulator installiert ist.

Installieren Sie dazu einfach FS-FlightControl auf Ihrem Haupt-Flugsimulator-Computer und starten Sie die Datenbankerstellung dort. Im Dialog **Datenbankerstellung** finden Sie einen kleinen Link Open FS-FlightControl data directory in Explorer. Klicken Sie darauf, nachdem die Erstellung abgeschlossen ist, und kopieren Sie einfach die Datei Database.bin auf Ihren anderen Computer in das gleiche FS-FlightControl-Datenverzeichnis.

Danach können Sie FS-FlightControl auf Ihrem Computer starten, ohne einen Netzwerkverzeichniszugriff auf Ihren Flugsimulator-Computer zu benötigen.

Hinweis: Es ist keine zusätzliche Computer-Lizenz für FS-FlightControl erforderlich, um die Datenbank auf Ihrem Flugsimulator-Computer zu erstellen und auf den anderen Rechner zu kopieren. Eine Lizenz auf dem Computer, wo Sie FS-FlightControl letztendlich nutzen möchten, genügt völlig.

### Endebildschirm

🛐 FS-FlightControl: SimConn	ect Network Wizard	_		×
NNI .	You have successfully finished this wizard!			
	FS-FlightControl is now ready to connect to flight Simulator via SimConnect	over ne	etwork.	
	You can now start FS-FlightControl:			
S	Start FS-FlightControl on wizard close			
	Thanks again for choosing FS-FlightControl!			
	Please don't hesitate to <u>contact us</u> in case of question.			
Help	< <u>B</u> ack <u>N</u> e	ext >	Fini	sh

Nun sind alle SimConnect-Konfigurationen erfolgreich abgeschlossen und Sie können FS-FlightControl starten!

FS-FlightControl Handbuch: https://www.fs-flightcontrol.com/de/handbuch/

**PDF erstellt am:** 31.07.2025 01:22

×